

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2547

### Ballad of Bardolomew

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je rozločením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po rozločení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 40 pevných výherných línii, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a historiu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skratiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po típe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže vzdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísť aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAT**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky vŕťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBITЬ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**, nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem bonusových symbolov **GERTHA** a **LUCRETIA**. Kombinácia pozostávajúca výlučne z divokých symbolov je nevýherná. Počas bonusovej funkcie RESPIN sa divoký symbol WILD môže premeniť na **STICKY WILD** alebo **WALKING WILD**.

#### Bonusové symboly

Bonusové symboly v hre sú **GERTHA** a **LUCRETIA**, pričom oba majú veľkosť štyroch symbolov na valci. Symbol GERTHA sa v základnej hre objavuje iba na valci 1, zatiaľ čo symbol LUCRETIA sa zobrazuje iba na valci 5. Počas jedného točenia sa nemôžu na hernom poli objaviť súčasne. Ak hráč počas základnej hry získa akýkoľvek bonusový symbol, po vyhodnotení všetkých prípadných líniových výhier sa tento symbol roziahne na celý valec, na ktorom sa objavil, a aktivuje bonusovú funkciu RESPIN.

#### Bonusová funkcia RESPIN

Ak hráč počas základnej hry získa bonusový symbol **GERTHA** alebo **LUCRETIA**, všetky prípadné výherné kombinácie na výherných líniah sa vyhodnotia a hráč získava jedno bezplatné roztočenie valcov (respin). Po aktivácii bonusovej funkcie Respin a počas jej trvania sa v prípade symbolu GERTHA všetky divoké symboly **WILD** menia na symboly **STICKY WILD** a zostávajú na svojich pozíciah až do ukončenia bonusovej funkcie. Ak je aktivovaná funkcia Respin so symbolom **LUCRETIA**, všetky divoké symboly **WILD** sa menia na **WALKING WILD**, zostávajú na obrazovke a pri každom respine náhodne menia svoju pozíciu. Ak sa počas respinov objaví na obrazovke nový divoký symbol WILD, hráč získava ďalšie jedno bezplatné roztočenie valcov. Vyhodnotenie všetkých výherných kombinácií na výherných líniah nastáva po každom respine. Počas bonusovej funkcie Respin sa bonusové symboly GERTHA a LUCRETIA na valcoch neobjavujú. Funkcia RESPIN končí v momente, keď sa na obrazovke neobjavia žiadne nové divoké symboly WILD. Bonusová funkcia RESPIN je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT V EUR**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová funkcia RESPIN aktivovaná. Výhry získané počas bonusovej funkcie RESPIN sú kumulované v poli **VÝHRA V EUR**.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 € (5 000 násobok celkovej stávky)**

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Lutna	1	2	6
	Prsteň	1	2	6
	Kvety	0,50	1,50	4

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Klobúk	0,50	1,50	4
	A	0,20	0,40	1
	K	0,20	0,40	1
	Q	0,10	0,20	0,50
	J	0,10	0,20	0,50
	10	0,10	0,20	0,50
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Walking Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Sticky Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Lucretia (bonusový symbol)	-	-	-
	Gertha (bonusový symbol)	-	-	-