

FruitiXX

Je 5-valcový, multi-líniový výherný video prístroj, s 20 fixnými hernými líniami.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s klasickou verziou hry.



V spodnej časti okna výherného prístroja sa nachádza lišta s ovládacími prvkami samotnej hry.

Kredit v EUR / Zostatok



Aktuálna výška zostatku hráča je zobrazovaná v ľavej dolnej časti obrazovky výherného prístroja, v poli "**Kredit v EUR**".

Spin/Toč



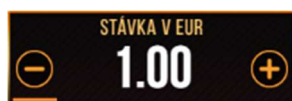
Tlačidlo pre roztočenie valcov spustí hru pri aktuálnej hodnote stávky.

STOP / Zastav



Tlačidlom STOP je možné urýchliť zastavenie otáčania valcov. Po roztočení valcov tlačidlom Toč je až do zastavenia valcov k dispozícii tlačidlo STOP, ktoré urýchli vyhodnotenie aktuálneho otočenia.

Nastavenie hodnoty stávky



Celková hodnota stávky sa zobrazuje na spodnej lište, v poli „**Stávka**“. Hodnotu celkovej stávky hráča na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,20€ do 100€ tlačidlami „+“ a „-“. Aktuálna hodnota stávky je následne platná aj pre ďalšie otočenia, až do ukončenia hry, prípadne úpravy hráčom.

Aktuálna hodnota stávky je následne platná aj pre ďalšie otočenia, až do ukončenia hry, prípadne úpravy hráčom.



Stlačením tlačidla **Max Bet / Maximálna stávka** hráč nastaví vklad na najvyššiu možnú úroveň. Otočenie valcov sa realizuje až po stlačení tlačidla pre otočenie valcov, tlačidlo Max Bet iba upravuje hodnotu stávky na maximum.

Výhry



Aktuálna výška prípadnej výhry je zobrazovaná na displeji, v poli "**Výhra**", pod valcami (v dolnej časti prístroja). Výherné kombinácie sú platné zľava doprava, pričom musia začínať na prvom valci zľava, v neprerušovanom slede smerom k piatemu valcu zľava. Výpočet výhry je súčin násobiteľa výhernej kombinácie na podľa tabuľky a celkovej stávky. Pri viacerých možnostiach výherných kombinácií na tej istej línii platí iba výhra z kombinácie pridelujúcej najvyššiu výhru. V prípade viacerých výherných kombinácií na rôznych výherných líniiach sa hodnota výhier sčítava. Scatter výhry sú pripočítané k líniovým výhram.

Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier, ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla



menu

, a následne do prehľadu s tabuľkami výhier tlačítkom



Zobrazenie výhry na hernej línii č. 18, 3 symboly Melónu, podľa platnej tabuľky výhier: 1x násobok aktuálne podanej stávky, tzn. 1x100€ = výhra 100€.

RIZIKO / Režim znásobenia výhier



Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tohto tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačítka „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionality, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačítka „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10€.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady:

Ak hráč vyhrá 20 000€, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000€, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000€, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000€ prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000€.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000€, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000€) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000€) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.



Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka . V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s



kreditmi.



Režim znásobenia výhry; aktuálnu výhru 7€ je možné uhádnutím farby karty zdvojnásobiť na 14 €.

Scatter symbol



Scatter symboly sa zobrazujú na ktorejkoľvek pozícii v hre. Ich funkciou je len vytvoriť výhernú kombináciu, nespúšťajú ďalšie herné prvky.

Tri a viac Scatter symbolov kdekoľvek na valcoch vypláca výhru podľa výhernej tabuľky.



Zobrazenie výhry troch symbolov Scatteru pri maximálnej stávke, podľa platnej tabuľky výhier 5x100€, tzn. výhra vo výške 500€.

Divoký symbol (Wild)

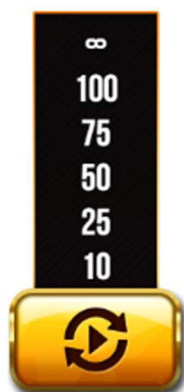


Tento symbol má vo výherných kombináciách funkciu žolíka, nahrádza chýbajúce symboly vo výherných kombináciách s výnimkou symbolu Scatter. Ak sa divoký symbol objaví po zastavení valcov, v závislosti od počtu a usporiadania symbolov, môže nahradením chýbajúceho symbolu pridať na hernej línii výhernú kombináciu. Divoký symbol môže tvoriť aj samostatnú výhernú kombináciu.



Výhra s divokým symbolom na hernej línii č. 2, tri symboly Pomaranču+divoký symbol – výhra 100€.

Automatická hra



Na hernom paneli sa tiež nachádza tlačidlo, ktoré spúšťa automatickú hru. Po kliknutí na tlačidlo sa hráčovi zobrazia možnosti počtu zatočení. Po výbere počtu zatočení (10 až nekonečno) dôjde k roztočeniu valcov v nastavenej hodnote stávky.











Točenie valcov pokračuje až do manuálneho zastavenia hry hráčom, a to opätovným nakliknutím na rovnaké tlačidlo (so štvorcem v strede) alebo dôjde k ukončeniu kvôli nedostatku prostriedkov. V móde automatickej hry je možné vstúpiť do režimu znásobenia výhry, hráč však musí nakliknúť na tlačidlo umožňujúce vstup do režimu zdvojnásobovania výhier v čase pripísania výhry. Po pridelení výhry dôjde k jej pripočítaniu do poľa kredit a valce sa opätovne roztočia.

Počas hrania automatickej hry je možné skrátiť čas točenia valcov tlačidlom STOP a urýchliť zobrazenie vyhodnotenia.

Herné limity:

- Minimálna stávka na hru: 0,20 €
- Maximálna stávka na hru: 100,00 €
- Maximálna možná výhra je: 110 000,00 €

Výherné tabuľky: (násobok celkovej stávky)

Symbol	Description	5x	4x	3x
	Divoký symbol (Wild)	50	20	2
	Hviezda (Scatter symbol)	500	20	5
	Sedmička	20	4	1
	Melón	10	2	1
	Slivka	10	2	1
	Pomaranč	5	1	0,5
	Citrón	5	1	0,5
	Čerešne	5	1	0,5

Hráč je z hry odpojený automaticky po 10 minútach nečinnosti.