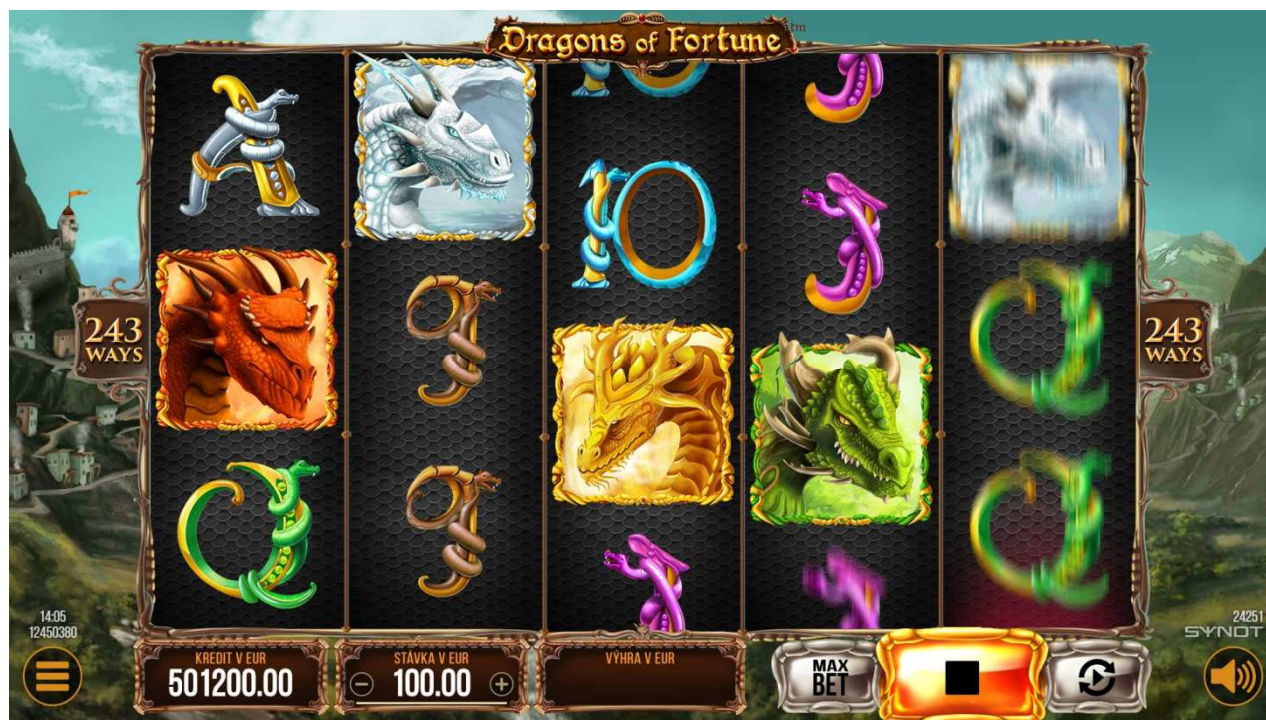


Dragons of Fortune

Je 5-valcový, multi-líniový výherný video prístroj, s 243 možnosťami výhry.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s klasickou verziou hry.



V spodnej časti okna výherného prístroja sa nachádza lišta s ovládacími prvkami samotnej hry.

Kredit v EUR / Zostatok Aktuálna výška zostatku hráča je zobrazovaná v ľavej dolnej časti obrazovky výherného prístroja na displeji, v poli "Kredit v EUR".

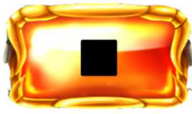


Spin/Toč



Tlačidlo pre roztočenie valcov spustí hru pri aktuálnej hodnote stávky.

STOP / Zastav



Tlačidlom STOP je možné urýchliť zastavenie otáčania valcov. Po roztočení valcov tlačidlom Toč je až do zastavenia valcov k dispozícii tlačidlo STOP, ktoré urýchli vyhodnotenie aktuálneho otočenia.

Nastavenie hodnoty stávky



Celková hodnota stávky sa zobrazuje na spodnej lište, v poli „Stávka“. Hodnotu celkovej stávky hráča na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,20€ do 100€ tlačidlami „+“ a „-“. Aktuálna hodnota stávky je následne platná aj pre ďalšie otočenia, až do ukončenia hry, prípadne úpravy hráčom.



Stlačením tlačidla Max Bet / Maximálna stávka hráč nastaví vklad na najvyššiu možnú úroveň. Otočenie valcov sa realizuje až po stlačení tlačidla pre otočenie valcov, tlačidlo Max Bet iba upravuje hodnotu stávky na maximum.

Výhry



Aktuálna výška prípadnej výhry je zobrazovaná na displeji, v poli "Výhra", pod valcami (v dolnej časti prístroja). Výherné kombinácie sú platné zľava doprava, pričom musia začínať na prvom valci zľava, v neprerušovanom slede smerom k piatemu valcu zľava.

Pri viacerých možnostiach výherných kombinácií na tej istej línii platí iba výhra z kombinácie pridelujúcej najvyššiu výhru. V prípade viacerých výherných kombinácií na rôznych výherných líniiach sa hodnota výhier sčítava. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier, ktorá sa zobrazí

po stlačení tlačidla menu,



a následne do prehľadu s tabuľkami

cez tlačidlo



Riziko / Režim znásobenia výhier

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionality, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky.



Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tohto tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10€.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000€) a

aktuálnej potenciálnej výhry (40 000€) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.



Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka . V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.



Režim znásobenia výhry; aktuálnu výhru 800€ sa podarilo uhádnuť farbu karty zdvojnásobiť na 1600€.



Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.



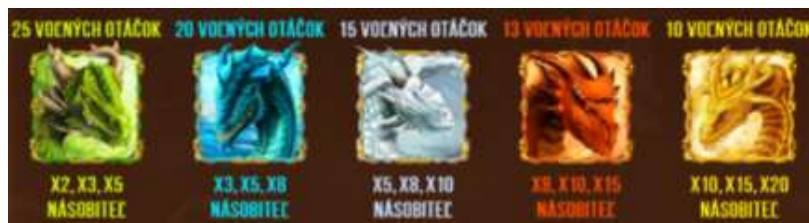
Divoký symbol

Divoký symbol „Wild“ nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu Bonus. Vyskytuje sa na valcoch 2,3, a 4.

Bonusová hazardná hra „Voľné spiny“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 alebo viac symbolov Bonus na po sebe nasledujúcich valcoch zľava, tak získava výhru podľa výhernej tabuľky a je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru Voľné spiny.

Na začiatku bonusovej hry „Voľné spiny“ si hráč zvolí počet a násobiteľ vo Voľných spinoch výberom jedného z 5 drakov. Na výber má z nasledujúcich možností:



Následne hráč prejde do bonusovej hry „Voľné spiny“.

Všetky výhry vo Voľných spinoch s nahradzujúcim Divokým symbolom sa náhodne násobia jednou z hodnôt prislúchajúcou vybranému drakovi. Aktuálny násobiteľ je zobrazený v ľavom hornom rohu. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné spiny“, je možné získať ďalšie Voľné spiny s možnosťou si ich opäť nakonfigurovať.

„Voľné spiny“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné spiny“ sa hrajú za rovnakú stávkú na líniu a s rovnakými aktívnymi hernými líniami ako boli nastavené pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné spiny“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné spiny“ kumulované v poli „VÝHRA“.

Automatická hra

Na hernom paneli sa tiež nachádza tlačidlo, ktoré spúšťa automatickú hru. Po kliknutí na tlačidlo sa hráčovi zobrazia možnosti počtu zatočení. Po výbere počtu zatočení (10 až nekonečno) dôjde k roztočeniu valcov v nastavenej hodnote stávky.




Točenie valcov pokračuje až do manuálneho zastavenia hry hráčom, a to opätovným kliknutím na rovnaké tlačidlo (so štvorcom v strede) alebo dôjde k ukončeniu kvôli nedostatku prostriedkov. V móde automatickej hry je možné vstúpiť do režimu znásobenia výhry, hráč však musí kliknúť na tlačidlo umožňujúce vstup do režimu zdvojnásobovania výhier v čase pripísania výhry. Po pridelení výhry dôjde k jej pripočítaniu do poľa kredit a valce sa opätovne roztočia.











Počas hrania automatickej hry je možné skrátiť čas točenia valcov tlačidlom STOP a urýchliť zobrazenie vyhodnotenia.



Herné limity:

- Minimálna stávka na hru: 0,20 €
- Maximálna stávka na hru: 100,00 €
- Maximálna možná výhra je: 110 000,00 €

Výherné tabuľky: (násobok celkovej stávky)

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Bonus	50 x celková stávka na hru + Voľné spiny	10x celková stávka na hru + Voľné spiny	5x celková stávka na hru + Voľné spiny

	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x
	Biely drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0.5x
	K	3x	1x	0.5x
	Q	3x	1x	0.5x
	J	2x	1x	0.5x
	10	2x	1x	0.5x

	9	2x	1x	0.5x
	Divoký symbol (WILD) Nahrádza všetky symboly			

Hráč je z hry odpojený automaticky po 10 minútach NEČINNOSTI