PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3085

SugarVille 1000

SugarVille 1000 je sedemvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so siedmimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 5 až 49 rovnakých symbolov vo výhernom zhluku. V prípade symbolu Scatter sa hrá na tri až sedem rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku a popis herných funkcií), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená ružovou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené ružovou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé výhry za výherné kombinácie (zhluky) a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch pri príslušnom výhernom zhluku. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výhra je tvorená zhlukom minimálne piatich rovnakých symbolov kdekoľvek na hracom poli; symbol je súčasťou výherného zhluku, ak sa horizontálne alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výherného zhluku podľa výhernej tabuľky. Vypláca sa vždy len najvyššia výhra z výherného zhluku, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výhry

z viacerých výherných zhlukov sa sčítavajú. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter kdekoľvek na valcoch, hráč získava 10, 12, 15, 20 alebo 30 voľných otočení. Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, hráčovi je pridelených 10, 12, 15, 20 alebo 30 dodatočných otočení zdarma, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu voľných otočení. V priebehu voľných otočení zostanú všetky označené pozície s multiplikátormi na svojich miestach až do konca voľných otočení. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **TOČENIA ZDARMA**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Risk, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Risk.

Kupovanie bonusových hier (KÚPIŤ BONUS)

Hráč má možnosť zakúpiť si bonusové hry. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ BONUS** sa otvorí ponuka s dostupnými možnosťami. Príslušná suma za vybraný bonus bude odpočítaná z poľa **ZOSTATOK**. Cenu bonusu ovplyvňuje nastavená výška stávky alebo denominácia; táto možnosť však nemusí byť dostupná pre všetky úrovne stávok. Funkciu Kúpiť bonus je možné prepínať pri každom točení, pričom aktivovaný bonus sa spúšťa priamo z hlavnej hernej obrazovky. Hráč má na výber nasledovné tri možnosti:

SUPER TOČENIA ZDARMA (Super Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **500-násobok** hodnoty stávky. Ak je táto možnosť zvolená, v nasledujúcom točení sa na obrazovke náhodne zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, čím sa spustí 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma v uvedenom poradí. V tomto režime sa točenia zdarma začínajú s multiplikátorom x2 na celej obrazovke. Možnosť zakúpenia funkcie SUPER TOČENIA ZDARMA nie je k dispozícii, ak je aktivovaná možnosť x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance) alebo možnosť KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins).

KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **100-násobok** hodnoty stávky. Ak je táto možnosť zvolená, v nasledujúcom točení sa na obrazovke náhodne zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, čím sa spustí 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma v uvedenom poradí. Možnosť zakúpenia funkcie KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA nie je k dispozícii, ak je aktivovaná možnosť x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance).

x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance)

Túto funkciu je možné aktivovať za cenu **1,25-násobku** hodnoty stávky. Pri jej aktivácii budú valce v nasledujúcich točeniach obsahovať vyšší počet Scatter symbolov, čím sa zdvojnásobí pravdepodobnosť spustenia 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *x2 ŠANCA NA BONUS*.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels

Počas základnej hry a voľných otočení sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú, s výnimkou symbolov Scatter. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne zaplnia symbolmi nachádzajúcimi sa nad nimi. Potom sa vyhodnotia a vyplatia všetky nové výherné kombinácie. Výhry za symboly Scatter sa vyplácajú na konci funkcie Toppling Reels. Funkcia Toppling Reels pokračuje dovtedy, kým sa na obrazovke neobjavia žiadne ďalšie výherné kombinácie alebo kým nie je dosiahnutý výherný limit.

Bonusová funkcia Zvyšovanie multiplikátorových miest (Increasing Multiplier Spots)

Pri každej explózii výherného symbolu sa jeho pozícia na valcoch označí. Ak na tej istej pozícii následne exploduje ďalší (po sebe nasledujúci) symbol, priradí sa k nej multiplikátor x2. Pri každej ďalšej explózii symbolu na tej istej pozícii sa hodnota multiplikátora zdvojnásobí, pričom maximálna hodnota je x1 024. Multiplikátor sa uplatňuje na všetky výherné kombinácie, ktoré sa nachádzajú na danej pozícii. Ak sa v rámci tej istej výhernej kombinácie nachádza viac ako jeden multiplikátor, ich hodnoty sa sčítajú. Počas základnej hry zostávajú všetky označené pozície s multiplikátormi aktívne, kým sa na obrazovke prestanú tvoriť ďalšie výherné kombinácie; po ukončení kola sa odstránia.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20 €** pri stávke 0,20 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** pri stávke 10 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry s funkciou x2 ŠANCA NA BONUS: **625 €**
Maximálna výhra z hry: **12 500 000 €** (25 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	15x a viac	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
SCATTER	Scatter symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Červený cukrík	150	75	37,5	15	7,5	5	2,5	2	1,75	1,50	1
	Ružový cukrík	100	60	30	12,5	6	4	2	1,5	1,25	1	0,75
	Fialový cukrík	75	40	20	10	4,5	3	1,5	1,25	1	0,75	0,5
	Modrý cukrík	40	20	10	5	3	2	1,25	1	0,75	0,5	0,4
	Zelený cukrík	30	15	8	3,5	2,5	1,5	1	0,75	0,5	0,4	0,3
	Oranžový cukrík	25	12	6	3	2	1,25	0,75	0,5	0,4	0,3	0,25
	Žltý cukrík	20	10	5	2,5	1,5	1	0,5	0,4	0,3	0,25	0,2