PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3079

10 Shining Diamond

10 Shining Diamond je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné

kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Diamant je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **771 500 €** (1 543-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Diamant (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	-	20	-
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	5	-
	Sedmička	500	25	5	1
	Hrozno	70	12	4	-
	Melón	70	12	4	-
	Zvon	20	4	2	-
	Slivky	15	3	1	-
	Pomaranč	15	3	1	-
	Citróny	15	3	1	-
	Čerešne	15	3	1	-