

Pinocchio

je 5-alcový, multi-líniový výherný video prístroj. Vyhrať možno na 1 až 15-ich herných líniách. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s klasickou verziou hry.

V spodnej časti okna výherného prístroja sa nachádzajú ovládacie prvky samotnej hry.



Spin/Toč

Tlačidlo pre roztočenie spustí hru pri aktuálnej hodnote stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky hráča **“BET”** na jedno roztočenie je súčinom vkladu na jednu líniu a počtom herných línií.



Nastavenie hodnoty mince

Hodnotu 1 mince si hráč môže upravovať kliknutím na znamienko „-“ (až po stanovené minimum) a na znamienko „+“ (až po stanovené maximum), v poli s názvom **(Choose Coin/Zvoľ mincu)**. Aktuálna hodnota mince je zobrazená v strede poľa a je platná až do ukončenia hry, prípadne úpravy hráčom.



Nastavenie výšky vkladu na jednu líniu (počet mincí na jednu líniu) Hodnotu výšky vkladu na jednu hernú líniu si hráč môže znižovať po stlačení

znamienka “-“, ktoré sa nachádza vľavo od hodnoty stávky na líniu (až po stanovené minimum) a zvýšiť po stlačení znamienka “+”, ktoré sa nachádza napravo od hodnoty stávky na líniu (až po stanovené maximum) (**Bet Per Line/Vklad na líniu**). Aktuálna hodnota stávky na jednu líniu je potom platná aj na ďalšie hry, až do ukončenia hry, prípadne úpravy hráčom.

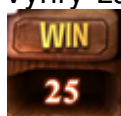


MAX BET/Maximálna stávka

Po aktivácii tejto funkcie sa nasledujúci spin (roztočenie) vykoná za maximálnu možnú stávku, teda max. vklad na líniu pri súčasnom zachovaní aktuálne nastavenej hodnoty mince.

Výhry

Výhry za jednotlivé línie sú zobrazované v minciach v poli s názvom (**WIN/VÝHRA**)



. Výherné kombinácie sú platné zľava doprava. Pri viacerých možnostiach výherných kombinácií na línii platí len tá najvyššia. V prípade viacerých výherných kombinácií v niekoľkých výherných líniách sa hodnota výhier sčíta.



Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier, ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla nachádzajúceho sa v pravom hornom rohu.



Zobrazenie výhry troch symbolov „Q“ na výhernej línii 14, v zmysle platnej výhernej tabuľky výhra 25 mincí

BALANCE/ZOSTATOK

Aktuálna výška prostriedkov hráča v € je zobrazovaná v spodnej časti obrazovky pod valcami výherného prístroja na displeji v poli **"BALANCE/ZOSTATOK"**.

Prepočet hodnoty prostriedkov hráča (ktoré má k dispozícii) na mince, podľa nastavenej hodnoty mince, je zobrazovaný v poli s názvom CREDITS/KREDITY.

Automatická hra

Na hernom paneli sa nachádza aj tlačidlo  s názvom **"AUTOPLAY/AUTOHRA"**. Po jeho zakliknutí je spustený režim automatickej hry podľa aktuálneho nastavenia. Ak si však želáte, môžete automatickú hru zastaviť

stlačením tlačidla **"STOP AUTO/ STOP AUTOHRA"** .

 V spodnej časti obrazovky pod valcami v strede sa zobrazuje hlásenie, ktoré odpočítava zostávajúce spiny nastavené v automatickej hre.

Nastavenia režimu automatickej hry hráč vykoná po zakliknutí tlačidla . Hráč si pri automatickej hre vie nastaviť nasledovné parametre:

Hodnotu mince/ **CHOOSE COIN** 

Vklad na líniu/ **BET PER LINE** 



Počet automatických točení valcov / **NUMBER OF AUTOMATIC SPINS**

Nastavenie automatickej hry je platné, keď hráč vykoná aj jeho potvrdenie (zakliknutie **Confirm/Potvrdiť**).

Po zakliknutí **Cancel/Zrušiť** nie je automatická hra spustená a hráč je vrátený na základnú obrazovku s valcami.



Fairy awesome respin/Voľný spin úžasnej víly

Víla je hernou funkciou, ktorá spúšťa jeden voľný spin. Spúšťa sa za podmienky, že pozícia symbolov na valcoch 1,2, alebo 3 zabraňuje vytvoreniu výhernej kombinácie 5-tich symbolov na výhernej línii. **Víla** sa náhodne zobrazí a bezplatne roztočí valec, na ktorom chýba 5-ty výherný symbol, aby umožnila druhú šancu na dosiahnutie najvyššej výhry – piatich výherných symbolov.



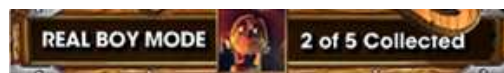
Ukážka voľného spinu Víly na valci, kde chýba 5-ty symbol „Q“, ktorý by doplnil výhernú kombináciu na línii 10.



Zobrazenie výsledku voľného spinu Víly. Výhra 5-tich symbolov „Q“ na hernej línii 10 pri maximálnej stávke. Výhra podľa platnej výhernej tabuľky 300 mincí.

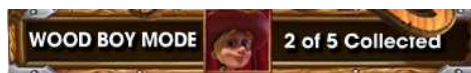
Voľný spin **Víly** sa môže spustiť aj počas akcie voľných spinov s **Divokým symbolom zvitku** vo všetkých režimoch hry.

Real boy mode/Herný režim chlapca

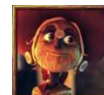


VS.

Wood boy mode/Herný režim dreveného chlapca



Počas hry sa na valcoch zobrazujú symboly **Pinocchia/Dreveného chlapca**



alebo **Pinocchia / Skutočného Chlapca**. Záleží v akom režime sa hra práve nachádza. V hernom režime Dreveného chlapca je vpravo zobrazený Pinocchio/Drevený chlapec a hráčovi sa začínajú zbierať mini symboly Pinocchia/Skutočného chlapca, ktoré sú zobrazené v dolných rohoch symbolu Pinocchia/Drevený chlapec. Počet týchto mini symbolov do kompletnej zbierky je päť. Po naplnení zbierky mini symbolov Pinocchia/Skutočného chlapca sa na obrazovke Pinocchio/Drevený chlapec premení na Pinocchia/Skutočného chlapca a spustí sa herný režim Skutočného chlapca, kedy sa v hre namiesto symbolu Pinocchia/Dreveného chlapca bude zobrazovať symbol Pinocchia/Skutočný Chlapec, ktorý má dve funkcie:



1. na valcoch sa môže zobraziť ako výherný symbol
2. správa sa ako **Divoký symbol**, tzn, že nahrádza všetky symboly, okrem symbolov Gepetta, Kníh a Povožu.



V režime Skutočného chlapca sa plní sa zbierka mini symbolov Pinocchia/Dreveného Chlapca, ktorá keď dosiahne počet päť, opäť sa postavička Pinocchia/ Skutočného Chlapca zmení na Pinocchia/Dreveného chlapca, a týmto spôsobom sa strieda herný režim Skutočného chlapca s režimom Dreveného chlapca.

Počas režimu Skutočného chlapca zmena výšky stávky spôsobí že sa režim vráti do režimu Dreveného chlapca.

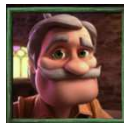
Hra je založená na troch úrovniach hry, a každý z nich má svoje špecifické herné prvky.



- Gepetto's Workshop/Gepettova dielňa
- The Puppet Show/Bábkové divadlo
- Pinocchio's Classroom/Pinokiova Trieda

Gepetto's Workshop/Gepettova dielňa

Režim „Gepettova dielňa“ sa zobrazuje ako základná hra. **Scatter symbolom** je v tejto



časti hry **Gepetto**, ktorý sa zobrazuje len na prvom, treťom a piatom valci.



Zobrazenie výhry dvoch symbolov Gepetta ako Scatter symbolu, výhra 150 mincí.



Voľné spiny a Divoký symbol (Zvitok)

V prípade, že sa **symbol Gepetta** zobrazí na treťom valci zľava, spúšťa akciu



Divokého zvitku, ktorý sa pohybuje sprava doľava k prvému valcu, a zároveň pri každom pohybe spustí voľný spin. Počas spúšťania voľných spinov sa môžu objaviť ďalšie symboly Divokého zvitku, a takto ďalšie voľné spiny a možnosti výhier. Voľné spiny končia ak symbol zvitku dosiahne prvý valec a nemá sa už kam ďalej posunúť.



Na obrázku je ukážka akcie Divokého zvitku, ktorý sa presúva z tretieho valca zľava na druhý a následne na prvý a spúšťa voľné spiny.

The Puppet Show/Bábkové divadlo

Bábkové divadlo alebo aj v hre označované ako Stage/Javisko, je ďalšou hernou

úrovňou, ktorá sa zobrazí po naplnení červeného tubusu . Tubus



sa plní zbieraním symbolov Povozy, ktorý sa náhodne zobrazuje v základnej hre. Po dosiahnutí počtu 10 Povozy sa grafika hry zmení na Javisko v Bábkovom divadle.

Symbol **Povozy** je v tomto režime hry **Scattrovým symbolom**. Zobrazuje sa na prvom, treťom a piatom valci.



Voľné spiny a Divoký symbol (Zvitok)

V prípade, že sa **symbols Povozy** zobrazia v strede valcov (tzn. na treťom valci zľava), tento valec sa stane po celej svojej dĺžke **Divokým valcom** a zostáva zablokovaný, ostatné valce sa začnú zadarmo točiť. Počet voľných spinov počas tejto akcie je päť a možné výherné kombinácie sú dopĺňané **Divokým zvitkom**.



Ukážka akcie voľných spinov na treťom valci zľava, na ktorom sú zobrazené Divoké symboly zvítku, ktoré môžu byť súčasťou výherných kombinácií. Za postavou Pinocchia sa odrátávajú spiny.



Zobrazenie výhernej kombinácie pri maximálnej stávke. 4 symboly „10“ na hernej línii 7. Podľa platnej výhernej tabuľky výhra 75 mincí, vynásobená x2, tzn. celková výhra 150 mincí.

Všetky dosiahnuté výhry počas tohto režimu hry sú zdvojnásobené.



V pravom hornom rohu sa na displeji obrazovky odrátava čas, resp. počet otočení valcov v tejto hre. Počet spinov je limitovaný na osem. Keď sa modrý tubus vyprázdni, hra sa opäť vráti do základného statusu hry – do Gepettovej dielne. Počas voľných spinov sa z tubusu neodráta.

Pinocchio's Classroom/Pinokiova trieda

Pinokiova trieda alebo v hre pod označením „Trieda“, je ďalšou hernou úrovňou, ktorá

sa zobrazí po naplnení modrého tubusu . Tubus sa plní zbieraním



symbolu **Knih**, ktorý sa náhodne zobrazuje v základnej hre. Po dosiahnutí počtu 10 Knih sa grafika hry zmení na Triedu.

Symbol **Knih** je v tomto režime hry **Scatterovým symbolom**. Zobrazuje sa na prvom, treťom a piatom valci.

Rovnako ako v predchádzajúcom hernom režime „Javiska“, dosiahnuté výhry sa zdvojnásobujú.



Zobrazenie výhernej kombinácie pri maximálnej stávke. 2 symboly „10“ doplnené Divokým symbolom Chlapca na hernej línii 7. Podľa platnej výhernej tabuľky výhra 25 mincí, vynásobená x2, tzn. celková výhra 50 mincí.



Voľné spiny a Divoký symbol (Zvitok)

V prípade, že sa **symbol Knih** zobrazí na prvom, treťom alebo piatom valci zľava (môže sa zobrazíť aj v rovnakom momente na viac ako jednom valci), spúšťa akciu



voľných spinov, počas ktorej sa **Divoký zvitok** pohybuje zhora nadol po Valci, na ktorom sa vyskytol. Pri každom pohybe spustí voľný spin. Počas pohybu zvitku môžu vznikať výherné kombinácie, v ktorých sú výherné symboly dopĺňané **Divokým zvitkom**. Výherné kombinácie vznikajú podľa momentálneho umiestnenia **Divokého zvitku** na valci. Akcia voľných spinov končí vtedy, keď Divoký zvitok dosiahne spodnú pozíciu a nemá sa kam ďalej posunúť.



Na obrázku je ukážka akcie Divokého zvitku, ktorý sa presúva zhora nadol a spúšťa voľné spiny.



V pravom hornom rohu sa na displeji obrazovky odratúva čas, resp. počet otočení valcov v tejto úrovni. Počet spinov je limitovaný na osem. Keď sa modrý tubus vyprázdni, hra sa opäť vráti do základného statusu hry – do Gepettovej dielne. Počas voľných spinov sa z tubusu neodráta.

Herné limity:

- Minimálna stávka na hru: 0,02 €
- Maximálna stávka na hru: 75,00 €
- Maximálna možná výhra pri základnej hre: 140 500 €

Výherné tabuľky:

(Pri stávke 1 minca na líniu, a počte aktívnych línií 15)

STANDARD PAYING SYMBOLS

	5 500 4 75 3 20		5 200 4 60 3 15		5 200 4 60 3 15		5 150 4 45 3 10		5 150 4 45 3 10
---	-----------------------	---	-----------------------	---	-----------------------	--	-----------------------	---	-----------------------

	5 100 4 25 3 8		5 100 4 25 3 8		5 60 4 15 3 5		5 60 4 15 3 5		5 60 4 15 3 5
---	----------------------	---	----------------------	---	---------------------	--	---------------------	---	---------------------

PRIMARY WORLD: THE WORKSHOP

Gepetto is SCATTER. On reels I, III and V.



2	30
3	150

SECONDARY WORLD: THE CLASSROOM

Books is SCATTER. On reels I, III and V.



2	30
3	150

SECONDARY WORLD: THE STAGE

Wagon is SCATTER. On reels I, III and V.



2	30
3	150

Pri zmene nastavenia stávky sa rušia všetky aktuálne nazbierané symboly Povožu, Kníh a Chlapca do jednotlivých úrovní hry a hra sa vráti do úrovne základnej hry.

Prosím, uistite sa, že ste pozbierali všetky vaše výhry a ceny predtým, ako skončíte hru. Uložené výsledky a nepripísané výhry môžu byť v prípade plánovanej aktualizácie systému alebo údržby servera zrušené

V prípade poruchy zaniká nárok na výhry i hry