

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3276

Andar Bahar

Hra Andar Bahar je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je uhádnuť, na ktorej strane, Andar alebo Bahar, sa ako prvá objaví karta rovnakej hodnoty ako počiatočná karta označená ako joker karta, prípadne uhádnuť rozsah počtu rozdanych kariet, po ktorých sa táto karta objaví. Hra sa hrá s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov.

Ovládacie a informačné prvky

Po vstupe do hry sa zobrazí hracia plocha, ktorá obsahuje miesto pre zobrazenie počiatočnej strednej karty, ktorá je v rozhraní hry označená ako joker karta. Naľavo od nej je miesto pre karty Andar a napravo miesto pre karty Bahar. Na obrazovke sa nachádza pole **STÁVKA**, ktoré zobrazuje aktuálnu celkovú hodnotu vložených stávok, a pole **Lim.**, ktoré zobrazuje aktuálne nastavený limit stola. V spodnej časti hracej plochy sa nachádza tlačidlo **ŠTART**, ktorým hráč odkryje počiatočnú joker kartu (bez vloženia stávky). V pravej hornej časti obrazovky sa nachádza pole s dostupnými finančnými prostriedkami hráča, tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvukov hry a tlačidlo menu (3 vodorovné čiary). Cez tlačidlo menu sú dostupné položky: Pravidlá, ktoré zobrazujú informácie o hre, História hry a Domov. Napravo od loga hry sa nachádza trendový panel, ktorý zobrazuje posledné výsledky herných kôl. Farebný bod označuje výslednú stranu, na ktorej sa zobrazila karta rovnakej hodnoty ako joker karta, pričom modrá farba predstavuje Andar a červená farba predstavuje Bahar. Číselná hodnota pod farebným bodom zobrazuje počet kariet rozdanych do okamihu objavenia rovnakej hodnoty ako joker karta. Pod trendovým panelom sa nachádza tlačidlo **ŠTATISTIKA**. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí samostatné okno so štatistickým rozhraním hry. Štatistické rozhranie zobrazuje percentuálny podiel výsledkov Andar a Bahar a prehľady Bead road a Big road. Prehľad Bead road zobrazuje výsledky herných kôl vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar, v kruhu je zároveň uvedený počet kariet rozdanych do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta. Tabuľka Bead road sa vyplňa zvislo a po vyplnení jedného stĺpca pokračuje vyplňanie v prvej bunke nasledujúceho stĺpca. Prehľad Big road zobrazuje výsledky vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar. Pri zmene výslednej strany sa nový výsledok zobrazí v hornej bunke nasledujúceho stĺpca.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa odkryje počiatočná stredná karta označená ako joker karta. Po odkrytí karty sa tlačidlo **ŠTART** zmení na tlačidlo **VZDAŤ** a sprístupnia sa stávkové polia. Hráč má následne možnosť pokračovať s odkrytou joker kartou vložením stávky alebo môže zobrazenú joker kartu odmietnuť. Ak sa hráč rozhodne joker kartu odmietnuť, stlačením tlačidla **VZDAŤ** sa karta odstráni a hra sa vráti do stavu, v ktorom môže hráč opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty. Ak sa hráč rozhodne pokračovať, kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky si môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,10 € / 0,20 € / 0,50 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 5 000 €. Následným kliknutím na príslušné stávkové pole na hracej ploche sa vloží žetón zvolenej hodnoty. Opakovaným kliknutím môže hráč hodnotu stávky na danom poli navýšiť, najviac do výšky limitu príslušného stávkového poľa a limitu stola.

Stávkové pole **ANDAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Andar. Stávkové pole **BAHAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Bahar. Hráč môže v jednom hernom kole vložiť stávku iba na jednu z týchto dvoch strán, stávky na Andar a Bahar sa navzájom vylučujú. Okrem stávok na stranu sú hráčovi dostupné aj rozsahové stávkové polia označené rozsahmi **1-5, 6-10, 11-15, 16-25, 26-30, 31-35, 36-40 a 41-49**. Tieto stávkové polia slúžia na vloženie stávky na počet kariet rozdanych do okamihu, keď sa objaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. Ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví po počte rozdanych kariet patriacom do zvoleného rozsahu, príslušná rozsahová stávka je výherná. Hráč môže vložiť stávku na jedno alebo viac rozsahových stávkových polí aj bez toho, aby vložil stávku na Andar alebo Bahar. Rozsahové stávky je možné kombinovať so stávkou na jednu zo strán Andar alebo Bahar.

Ak je vložená stávka na stávkové pole, tlačidlo **VZDAŤ** sa zmení na tlačidlo **ROZDAŤ** a sprístupnia sa tlačidlá **VYMAZAŤ**, **ZRUŠIŤ** a **x2**. Tlačidlo **VYMAZAŤ** slúži na odstránenie všetkých vložených žetónov. Tlačidlo **ZRUŠIŤ** vráti posledný vložený žetón. Tlačidlo **x2** zdvojnásobí všetky vložené žetóny, najviac do výšky limitu stola alebo limitu príslušnej stávkovej pozície. Pred vložením stávky je dostupné aj tlačidlo **OPAKOVAŤ**, ktoré nastaví rovnakú výšku a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole. Po

vyhodnotení herného kola môže byť počas krátkeho časového intervalu dostupné tlačidlo **OPAKOVAŤ**. Stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ** sa nastaví rovnaká výška a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole a okamžite sa zobrazí nová joker karta. Samotné herné kolo sa začne až po potvrdení stávok stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. Ak hráč tlačidlo **OPAKOVAŤ** počas jeho dostupnosti nepoužije, hra sa vráti do základného stavu a hráč musí na odkrytie novej joker karty znova stlačiť tlačidlo **ŠTART**.

Pravidlá hry

Hrá sa s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov. Karty majú hodnoty od 2 po eso v štyroch farbách. Farba karty nemá vplyv na vyhodnotenie hry. Pred začatím herného kola hráč stlačením tlačidla **ŠTART** odkryje počiatočnú strednú kartu označenú ako joker karta. Označenie joker karta predstavuje v rozhraní hry počiatočnú referenčnú kartu a neznamena žolíka. Joker karta je karta náhodne vybraná z balíčka a určuje hodnotu karty, ktorá sa po spustení herného kola bude hľadať. Po odkrytí joker karty môže hráč túto kartu odmietnuť alebo pokračovať vložiením stávok. Samotné herné kolo sa začne až po vložení stávky a stlačení tlačidla **ROZDAŤ**.

Následne sa začnú postupne rozdávať karty na strany Andar a Bahar. Prvá karta po joker karte sa rozdáva na stranu Andar a ďalšie karty sa rozdávať striedavo na strany Bahar a Andar, až kým sa na jednej zo strán neobjaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. V okamihu objavenia tejto karty sa rozdávanie ukončí a herné kolo sa vyhodnotí. Základná stávka na Andar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Andar. Základná stávka na Bahar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Bahar. Rozsahová stávka je výherná, ak počet kariet rozdanych do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta patrí do rozsahu, na ktorý hráč vložil stávku. Počet rozdanych kariet je zobrazený v okružlom poli pod joker kartou. Do počtu rozdanych kariet sa nezapočítava počiatočná joker karta.

Výherná tabuľka stávkových polí

Stávkové pole	Výplata	Násobiteľ stávky
Andar	0,9:1	×1,9
Bahar	1:1	×2
1-5	2,5:1	×3,5
6-10	3,5:1	×4,5
11-15	4,5:1	×5,5
16-25	3,5:1	×4,5
26-30	14,5:1	×15,5
31-35	24,5:1	×25,5
36-40	49:1	×50
41-49	119:1	×120

Limity stávkových polí

Stávkové pole	Limit stávky
Andar	až 2 500 €
Bahar	až 2 500 €
1-5	až 625 €
6-10	až 625 €
11-15	až 625 €
16-25	až 625 €
26-30	až 625 €
31-35	až 250 €
36-40	až 250 €
41-49	až 125 €

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **5 000,00 €**

Maximálna výhra z hry: **20 000,00 €**

Prerušenie hry

V prípade prerušenia hry pred stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa po opätovnom pripojení hráča pôvodne odkrytá joker karta nezobrazí. Hráč môže opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty.

Ak hráč pred prerušením hry vložil žetóny na stávkové pole, ale nestlačil tlačidlo **ROZDAŤ**, vložené žetóny sa vrátia k finančným prostriedkom hráča.

V prípade prerušenia hry po stlačení tlačidla ROZDAŤ bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak sa hráč do hry opätovne nepripojí v systéme nastavenej lehote, nedokončené herné kolo sa automaticky dokončí a vyhodnotí rovnakým spôsobom, ako keby sa hráč do hry opätovne pripojil a rozdávanie kariet bolo dokončené. Prípadná výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča.