

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2736

Baccarat Punto Banco VIP

Hra Baccarat Punto Banco VIP je hazardná kartová stolová hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, ktorej cieľom je umiestniť stávkku na víťaznú stranu alebo prípadnú remízu v počte bodov hodnoty ruky bankára a hráča.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **STÁVKA** (zobrazuje celkovú stávkku ako súčet všetkých vložených žetónov), **LIM.** (zobrazuje limit celkovej stávky), pole s kreditom hráča (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky) a tlačidlá **VYMAZAŤ** (vráti všetky vložené žetóny), **ZRUŠIŤ** (vráti posledné vložené žetóny), **START** (spustí herné kolo s aktuálne nastavenou stávkou), ***2/OPAKOVAŤ** (ak má hráč vloženú stávkku, tlačidlom *2 sa všetky stávky zdvojnásobia, až do dosiahnutia limitu danej pozície alebo celkového limitu a tlačidlom **OPAKOVAŤ** sa vložia rovnaké stávky ako v predchádzajúcom kole len v prípade že hráč nevložil stávkku), **ŽETÓN** (zobrazí výberu žetónu danej hodnoty), **MENU** (tri pozdĺžne čiary – prístup k pravidlám hry, výhernej tabuľke, histórii a tlačidlu domov) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry). Na dolnej časti obrazovky sa nachádzajú polia základných a vedľajších stávok pre vloženie žetónov. Pole **P BONUS** (hráčsky bonus), **PERFEKTNÝ PÁR**, **B BONUS** (bankový bonus), **P PÁR** (pár hráča), **AKÝKOL'VEK PÁR** (pár hráča alebo bankára), **B PÁR** (pár bankára), **HRÁČ**, **REMÍZA** a **BANKÁR**. Na obrazovke sa taktiež nachádzajú rôzne typy výsledkových tabuliek ktoré slúžia na sledovanie histórie výhier a predikciu trendov. Na ľavej strane obrazovky sa nachádza tabuľka **BEAD PLATE** a na pravej strane sa nachádzajú tabuľky **BIG ROAD**, **BIG EYE BOY**, **SMALL ROAD**, **COCKROACH PIG** a predikčná tabuľka.

Nastavenie hodnoty stávky

Stávka sa uskutočňuje vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestnením na zvolené polia pre základné a vedľajšie stávky, maximálne do limitu stávkového poľa a limitu celkovej stávky. Hráč si môže nastaviť hodnotu žetónu v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky stlačením tlačidla **ŽETÓN** a následným zvolením danej hodnoty žetónu. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,1 / 0,2 / 0,5 / 1 / 2 / 5 / 10 / 20 / 50 / 100 / 5 000 Eur. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov. Hráč môže žetóny umiestniť aj na vedľajšie stávky **P BONUS**, **PERFEKTNÝ PÁR** a **B BONUS** len v prípade ak je súčet základných stávok minimálne dvojnásobok nastavenej minimálnej stávky. Limit stávkového poľa **P BONUS**, **PERFEKTNÝ PÁR** a **B BONUS** je maximálne polovica súčtu základných stávok. Nie je možné vložiť žetón na protichodné základné stávky (tzn. že hráč nemôže vložiť žetón na hráča a zároveň na bankára). Pokiaľ by vloženie žetónu malo prekročiť limit stávkového poľa alebo limit celkovej stávky, nebude táto stávka prijatá a zobrazí sa upozornenie. Pokiaľ má hráč vloženú stávkku, môže ju zdvojnásobiť pomocou tlačidla ***2**, maximálne do limitu stávkového poľa a len v prípade že má hráč dostatok finančných prostriedkov na zdvojnásobenie všetkých stávok. Pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávkku. Tlačidlom **VYMAZAŤ** môže hráč zrušiť všetky vložené stávky, ktoré sa nachádzajú na stole.

Pravidlá rozdávania kariet

Hlavnou časťou hry sú karty ktoré sa premiešajú pred každým rozdáním a rozdávajú sa z podávača kariet po vložení stávky a spustení hry tlačidlom **START**. Hrá sa s ôsmimi sadami balíčkov po 52 štandardných kariet. Každá karta reprezentuje daný počet bodov. Karta Eso sa počíta ako 1 bod, karty 10, J, Q, K sa počítajú za 0 bodov a karty 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 sa počítajú za počet bodov ako ich hodnota. Bodová hodnota ruky hráča a bankára je definovaná súčtom kartových bodov pridelených každej strane. V prípade že je súčet kartových bodov dvojciferný, do úvahy sa berie iba posledná cifra (ak má hráč karty 8 a 3, bodová hodnota ruky hráča je 1). Na začiatku herného kola sa rozdajú 2 karty hráčovi a 2 karty bankárovi. V prípade že je bodová hodnota prvých dvoch kariet ruky hráča alebo bankára 8 alebo 9, ruka je vyhlásená za prirodzenú a hráč ani bankár nedostanú tretiu kartu. Podmienky potiahnutia 3. karty pre hráča a bankára sú nasledovné:

- Ak je bodová hodnota ruky hráča 5 a menej, hráč *dostane* 3. kartu.
- Ak je bodová hodnota ruky hráča 6 a viac, hráč *nedostane* 3. kartu.

Ak hráč *nedostane* 3. kartu:

- Bankár *dostane* 3. kartu ak je bodová hodnota ruky bankára 5 a menej.
- Bankár *nedostane* 3. kartu ak je bodová hodnota ruky bankára 6 a viac.

Ak hráč *dostane* 3. kartu:

- Bankár *dostane* 3. kartu,
 - ak je jeho bodová hodnota ruky 2 a menej, bez ohľadu na hodnotu 3. karty hráča,
 - ak je jeho bodová hodnota ruky 3, a zároveň 3. karta hráča nie je 8,
 - ak je jeho bodová hodnota ruky 4, a zároveň 3. karta hráča nie je 0, 1, 8 alebo 9,
 - ak je jeho bodová hodnota ruky 5, a zároveň 3. karta hráča je 4, 5, 6 alebo 7,
 - ak je jeho bodová hodnota ruky 6, a zároveň 3. karta hráča je 6 alebo 7.
- Bankár *nedostane* 3. kartu ak je jeho bodová hodnota ruky 7.

Typy stávkok

Základné stávky:

- Hráč 1:1 (Výplata hráčov 1:1)
- Bankár 0,95:1 (Výplata bankára 0.95:1)
- Remíza 8:1 (Výplata remíza 8:1)

Vedľajšie stávky:

- P Bonus (Hráčsky bonus): vyhráva ak hráč vyhrá s 8 alebo 9, alebo s rozdielom minimálne 4 bodov od počtu bodov na ruke bankára.
- B Bonus (Bankárov bonus): vyhráva ak bankár vyhrá s 8 alebo 9, alebo s rozdielom minimálne 4 body od počtu bodov na ruke hráča.

Ak je rozdiel 9 bodov bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 30:1

Ak je rozdiel 8 bodov bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 10:1

Ak je rozdiel 7 bodov bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 6:1

Ak je rozdiel 6 bodov bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 4:1

Ak je rozdiel 5 bodov bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 2:1

Ak je rozdiel 4 body bez prirodzenej ruky, výhra je pomerom 1:1

Výhra s prirodzenou rukou, výhra je pomerom 1:1

Stávky na pár hráča a bankára

- P Pár (Pár Hráča) vyhráva ak prvé dve karty hráča tvoria pár
- B Pár (Pár Bankára) vyhráva ak prvé dve karty bankára tvoria pár
- Perfektný pár
 - jeden pár vyhráva ak sú prvé dve karty hráča alebo bankára rovnaké a tvoria pár, výhra je pomerom 25:1
 - Dva páry vyhráva ak sú prvé dve karty hráča a bankára rovnaké a tvoria pár, výhra je pomerom 200:1
- Akýkoľvek pár vyhráva ak prvé dve karty hráča alebo bankára tvoria pár

Štatistiky

Na obrazovke sa nachádzajú štatistiky pozostávajúce z výsledkovej lišty s percentami výskytov, dvoch predikčných tlačidiel a 5 typov výsledkových tabuliek.

Typy výsledkových tabuliek:

Bead plate: Nachádza sa na ľavej dolnej strane obrazovky a zobrazuje výsledky predchádzajúcich kôl. Výsledky začínajú v hornej ľavej bunke a zapisujú sa postupne smerom nadol. V prípade že sa vyplní celý stĺpec buniek, ďalší výsledok sa zapíše do ďalšieho stĺpca. Keď vyhrá hráč, do bunky sa vloží modrý kruh **H**, pri výhre bankára bude vložený červený kruh **B** a v prípade remízy bude vložený zelený kruh **R**. Dodatočne sa v kruhoch zobrazujú aj malé červené a modré kruhy. Keď sa zobrazí malý červený kruh, znamená to že v danom kole mal bankár na ruke pár a keď sa zobrazí malý modrý kruh, znamená to že v danom kole mal hráč na ruke pár. Hráč si môže zmeniť zobrazenie výsledkov. Zobrazenie výsledkov je s písmenami **B**, **R** a **H**. Kliknutím na akýkoľvek výsledok v tabuľke Bead plate sa zobrazenie zmení, a na kruhoch bude zobrazená hodnota výhernej ruky. Ďalším kliknutím sa zobrazenie výsledkov zmení a na kruhoch budú napísané čínske znaky 闲 (hráč), 庄 (bankár) a 和 (remíza).

Big Road: Táto tabuľka sa nachádza na pravej dolnej strane obrazovky nad tabuľkami Big Eye Boy, Small Road a Cockroach Pig. Výsledky herných kôl sa zobrazujú postupne od ľavej hornej bunky tabuľky. Bunka nižšie zobrazuje výsledok ďalšej hry. Z dôvodu zmeny výhernej strany sa výsledok zobrazí v novom stĺpci. Modrá kružnica v bunke znázorňuje výhru hráča, červená kružnica výhru bankára a zelená diagonálna čiara znázorňuje remízu. Dodatočne sa na kruhoch zobrazujú malé červené alebo modré kruhy ktoré znázorňujú pár bankára alebo pár hráča. V prípade siedmich alebo viacerých po sebe idúcich výhier hráča alebo bankára sa výsledky posunú doprava.

Big Eye Boy: Počiatočný bod výsledkovej tabuľky Big Eye Boy je viazaný na druhý výsledok v druhom stĺpci výsledkovej tabuľky Big Road. Ak je prázdny, počiatočný bod tabuľky Big Eye Boy je viazaný na prvý výsledok v treťom stĺpci tabuľky Big Road.

1. Ak víťazná ruka vytvorí výsledok v novom stĺpci tabuľky Big Road, porovnajú sa predchádzajúce dva stĺpce v tabuľke Big Road. Ak sú rovnako dlhé, v tabuľke Big Eye Boy sa vytvorí červený kruh, v opačnom prípade sa vytvorí modrá kružnica.
2. Ak má víťazná ruka rovnaký výsledok ako predchádzajúca ruka (bez remízy), bunka naľavo od novo vytvoreného výsledku v tabuľke Big Road sa porovná s bunkou nad výsledkom naľavo od novovytvoreného výsledku. Ak sú bunky rovnaké (oba výsledku sú hráč, bankár alebo prázdne), v bunke tabuľky Big Eye Boy sa vytvorí červená kružnica. V opačnom prípade sa vytvorí modrá kružnica.

Jedna bunka tabuľky Big Eye Boy je rozdelená na 4 časti kde sa vytvárajú kružnice. V prípade zmeny farby kružnice sa záznam vytvorí v nasledujúcom stĺpci.

Small Road: Pokiaľ nie je v tabuľke Big Road dostatočný počet dát, v tabuľke Small Road nebude nič zobrazené. Počiatočný bod tabuľky Small Road je viazaný na záznam za prvým záznamom v treťom stĺpci tabuľky Big Road.

1. Ak víťazná ruka vytvorí nový stĺpec v tabuľke Big Road, porovná sa tretí a prvý stĺpec od nového stĺpca. Ak sú rovnako dlhé, v tabuľke Small Road sa vytvorí červený kruh, v opačnom prípade sa vytvorí modrý kruh.
2. Ak je víťazná ruka rovnaká ako predchádzajúca ruka, porovná sa bunka 2 pozície naľavo od novo vytvoreného záznamu tabuľky Big Road s bunkou nad bunkou 2 pozície naľavo od novovytvoreného záznamu. Ak sú porovnané bunky rovnaké (obe výsledky sú hráč, bankár alebo prázdne), v bunke tabuľky Small Road sa vytvorí červený kruh, v opačnom prípade sa vytvorí modrý kruh.

Jedna bunka tabuľky Small Road je rozdelená na 4 časti kde sa vytvárajú farebné kruhy. V prípade zmeny farby kruhu sa záznam vytvorí v nasledujúcom stĺpci.

Cockroach Pig: Pokiaľ nie je v tabuľke Big Road dostatočný počet dát, v tabuľke Cockroach Pig nebude nič zobrazené. Počiatočný bod tabuľky Cockroach Pig je viazaný na záznam za prvým záznamom v štvrtom stĺpci tabuľky Big Road.

1. Ak víťazná ruka vytvorí nový stĺpec v tabuľke Big Road, porovná sa štvrtý a prvý stĺpec od nového stĺpca. Ak sú rovnako dlhé, v tabuľke Cockroach Pig sa vytvorí červená diagonálna čiara, v opačnom prípade sa vytvorí modrá diagonálna čiara.
2. Ak je víťazná ruka rovnaká ako predchádzajúca ruka, porovná sa bunka 3 pozície naľavo od novovytvoreného záznamu tabuľky Big Road s bunkou nad bunkou 3 pozície naľavo od novovytvoreného záznamu. Ak sú porovnané bunky rovnaké (obe výsledky sú hráč, bankár alebo prázdne), v bunke tabuľky Cockroach Pig sa vytvorí červená diagonálna čiara, v opačnom prípade sa vytvorí modrá diagonálna čiara.

Predikčná tabuľka

Východiskovým bodom pre prezeranie predikčnej tabuľky sú východiskové pozície tabuliek Big Eye Boy, Small Road a Cockroach Pig. Kliknutí na modré tlačidlo **H?** alebo na červené tlačidlo **B?** sa na výsledkových tabuliach zobrazí predpoveď ďalšieho symbolu.

Výhry

Výhra je vypočítaná po ukončení herného kola, po rozdání všetkých príslušných kariet a vyhodnotení výsledku. V prípade výhernej stávky hráč získava výhru rovnú súčinu hodnoty stávky danej pozície a násobiteľom stávky danej pozície. Keď hráč vloží stávku na hráča alebo na bankára a zároveň na remízu, keď je výsledkom hry remíza hráč vyhrá výhru súčinu stávky na remízu a výherného násobiteľa a zároveň sa mu vráti stávka za hráča alebo bankára. V prípade, že by vyhral hráč alebo bankár, stávka za remízu nie je vrátená. Ak hráč vloží stávku na P Bonus (hráčsky bonus) a B Bonus (bankárov

bonus) a výsledkom je remíza prirodzenej ruky hráča a bankára, stávky vložené na P Bonus a B Bonus budú vrátené hráčovi.

Limity základných stávkových polí (main bets):

Základné stávkové polia	Limity
HRÁČ	2 500,00 €
BANKÁR	2 500,00 €
REMÍZA	625,00 €

Limity vedľajších stávkových polí (side bets):

Vedľajšie stávkové polia	Limity
P BONUS (Hráčsky bonus)	250,00 €
PERFEKTNÝ PÁR	500,00 €
B BONUS (Bankárov bonus)	250,00 €
P PÁR (Pár hráča)	625,00 €
AKÝKOL'VEK PÁR	625,00 €
B PÁR (Pár bankára)	625,00 €

Výherná tabuľka – zobrazuje násobiteľ stávky stávkových polí ku hodnote stávky na danej pozícii

Stávkové pole	Výherný pomer	Násobiteľ stávky
HRÁČ	1:1	2x
BANKÁR	0,95:1	1,95x
REMÍZA	8:1	9x
P PÁR (Pár hráča)	11:1	12x
AKÝKOL'VEK PÁR	5:1	6x
B PÁR (Pár bankára)	11:1	12x
P BONUS (Hráčsky bonus)	1:1, 2:1, 4:1, 6:1, 10:1, 30:1	2x, 3x, 5x, 7x, 11x, 31x
PERFEKTNÝ PÁR	25:1, 200:1	26x, 201x
B BONUS (Bankárov bonus)	1:1, 2:1, 4:1, 6:1, 10:1, 30:1	2x, 3x, 5x, 7x, 11x, 31x

Limity stávk

Minimálna celková stávka: **0,10 €**

Maximálna celková stávka: **5 000,00 €**

Maximálna výhra: **126 250,00 €**