

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1630

### 81 Double

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Herné pole je rozdelené na 2 prelínajúce sa criss-cross polia o veľkosti 4×3. Pri 3 výherných symboloch v oboch poliach sa hrá na 2×27 výherných línií (criss-cross) a pri 4 výherných symboloch v oboch poliach sa hrá na 2×81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápoje, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie na ľavom 4×3 criss-cross poli platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo a výherné kombinácie na pravom 4×3 criss-cross poli platia sprava doľava a musia začínať na valci úplne napravo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet opakovaných roztočení (respín).

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ŽETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením

tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **STICKY WILD**. Zobrazuje sa na valcoch 2, 3 a 4. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **MYSTERY**. Ak sa divoký symbol zobrazí na valci, uzamkne sa na svojej pozícii a spustí respin. Ak sa po respine zobrazí nový divoký symbol, respin pokračuje. Ak sa nezobrazí žiaden nový divoký symbol, respin pokračovať nebude. K vyhodnoteniu výhry dochádza pri základnej otáčke a po každom respine a celková výhra je súčet všetkých výhier. Výhra za výhernú kombináciu ktorou súčasťou je divoký symbol bude násobená 2 krát. V prípade 2 divokých symbolov bude výhra násobená 4 krát a v prípade 3 divokých symbolov bude výhra násobená 6 krát.

### Mystery symbol

Mystery symbolom je symbol **MYSTERY**. Zobrazuje sa na valcoch 2, 3 a 4. Ak sa zobrazí jeden mystery symbol na každom zo stredných valcov, hráč získa mystery výhru vo výške 1 až 15 násobku nastavenej celkovej stávky. Celkový počet mystery výhier je násobok počtu mystery symbolov na každom z prostredných valcov (1 až 27) a celková výhra je súčtom jednotlivých mystery výhier.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,12 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	Srdce	10	5
	Káro	6	3
	Pika	4	2
	Tref	3	1,5
	Pomaranč	2	1
	Melón	1,5	0,75
	Hviezda	1	0,5
	Čerešne	1	0,5
	Citrón	0,5	0,25
	Sticky Wild (divoký symbol)	-	-
	Mystery (mystery symbol)	-	-