

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1461

Dumb Fish

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línii (criss-cross) pri 3 výherných symboloch, 81 výherných línii (criss-cross) pri 4 výherných symboloch a 243 výherných línii (criss-cross) pri 5 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, história hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniah. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a bezplatné nahradzanie symbolov.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 € v základnej hre, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „**✓**“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočítá ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „**✓**“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otácke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „**✓**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnut' 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančnému prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

Funkcia Bezplatné nahradzanie symbolov

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Výhry sa pripočítavajú do poľa **VÝHRA** po základnej otáčke a po každom bezplatnom nahradzovaní symbolov. Neodstránené symboly sa posunú doľava na pozície odstránených symbolov. Novovskytorené voľné pozície sa vyplňia novými symbolmi sprava. Bezplatné nahradzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Každým bezplatným nahradením symbolov sa zvyšuje koeficient násobiteľa výhier. Výhra zo základného točenia sa násobí koeficientom 1, výhra z prvého bezplatného nahradenia symbolov sa násobí koeficientom 2, výhra z druhého bezplatného nahradenia symbolov sa násobí koeficientom 3, výhra zo štvrtého a ďalšieho nahradenia symbolov sa násobí koeficientom 4. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahradzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **CHOBOTNICA**. Nahradza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Výherná kombinácia len zo symbolov CHOBOTNICA sa nemôže vytvoriť.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Červená ryba	8	4	2
	Žralok	6	3	1,4
	Farebná ryba	4	2	1,2
	Žltá ryba	2	1,6	1
	Ružové medúzy	1,4	1	0,8
	Zelené medúzy	1	0,8	0,6
	Modrá medúza	1	0,6	0,4
	Kostra ryby	1	0,4	0,2
	Chobotnica (divoký symbol)	-	-	-