

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2973

### 4 Zig Zag

4 Zig Zag je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje až 64 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách, spočítavajú sa do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí na popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie.

#### Násobená hra **GAMBLE**

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra **GAMBLE** sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **Otázniky (Mystery symbol)**. Výhra v kombinácii obsahujúcej symbol **WILD** sa vždy zdvojnásobuje, bez ohľadu na to, koľko symbolov **WILD** sa na výhernej línii nachádza. Za samostatný symbol **WILD** sa výhra nevypláca.

### Mystery výhra

Symbol **Otázniky** je symbolom **Mystery**. Za tri symboly **Otázniky** na výhernej línii hráč získa náhodnú hodnotu výhry v rozsahu uvedenom vo Výhernej tabuľke.

### Bonusová funkcia Re-spin

V prípade vzniku výhernej kombinácie dôjde k odstráneniu všetkých výherných symbolov z herného poľa. Zostávajúce symboly sa posunú smerom nadol a uvoľnené pozície sa doplnia novými symbolmi. Tento proces sa opakuje, pokiaľ sa na hernom poli vytvárajú ďalšie výherné kombinácie. Počas funkcie Re-spin sa hráčovi z poľa **KREDIT** neodpočítava žiadna stávka.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	WILD (Divoký symbol)	–
	Otázniky (Mystery symbol)	2 – 100
	Sedmička	10
	Jablko	5
	Melón	2
	Slivka	1
	Pomaranč	0,75
	Citrón	0,50
	BAR BAR	0,25