

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1231

### Ready 4 Bets

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. V základnej hre obsahuje hra 11 pevných výherných línií a náhodne sa posúvajúce zelené okno s rozmermi 3×3, ktoré obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). V bonusovej hre Voľné Otáčky hra obsahuje dve okná s rozmermi 3×3, jedno modré a jedno červené ktoré obsahujú 2×27 výherných možností (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobná hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach v ľavej hornej strane herného pola. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo, alebo na ľavom kraji criss-cross pola. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neperušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

#### NÁSOBNÁ HRA (RISK)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 € v základnej hre, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ŽETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobná hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **TROFEJ**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **CASIMI** (scatter). Divoký symbol sa môže zobraziť len na 2 a 4 valci.

#### **SCATTER SYMBOL**

Bonusovým scatter symbolom je symbol **CASIMI**. Symbol má dve grafické zobrazenia. Základné grafické zobrazenie symbolu je s logom výrobcu hazardnej hry Casimi. Grafika prevrátenej strany symbolu sa môže líšiť od nastavenia výrobcu hazardnej hry. Základná grafika scatter symbolu sa prevráti ak je symbol prítomný na hernom poli po zastavení valcov.

#### **SCATTER SYMBOL**

Bonusovým scatter symbolom je symbol **CASIMI**. Symbol má dve strany. Predná strana symbolu obsahuje nápis SCATTER. Zadná strana symbolu zobrazuje názov a logo výrobcu hazardnej hry, prípadne inú grafiku podľa nastavenia výrobcu hazardnej hry.

#### **BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTÁČKY**

Ak sa kdekoľvek na hernom poli zobrazí 3, 4 alebo 5 **CASIMI** (scatter) symbolov, hráč získa počet voľných otáčok podľa výhernej tabuľky. Pred spustením bonusovej hry sa na kolese šťastia náhodne vylosuje tip (1 – HOME > AWAY víťazstvo domácich, 0 – HOME = AWAY remíza, 2 – HOME < AWAY víťazstvo hostí) s náhodným kurzom stávky (TOTAL MULTIPLIER nad herným polom). Následne sa spustí bonusová hra. Herné pole je v bonusovej hre rozdelené na dve 3×3 criss-cross polia, jedno modré a jedno červené. Modré pole reprezentuje HOME/FAVORITE a červené pole reprezentuje AWAY/RIVAL. Na valcoch sa môže objaviť symbol **SKÓRE**, ktorého náhodná hodnota (1, 2, 3 alebo 5) sa pripočíta k bonusovému multiplikátoru (polia HOME/FAVORITE a AWAY/RIVAL nad herným polom) podľa príslušnej časti herného pola na ktorej sa symbol zobrazí (prostredný valec pripočítava skóre body k obidvom výsledkom). Symbol **SKÓRE** sa môže zobraziť len počas bonusovej hry. Bonusová výhra sa uplatní na konci bonusovej hry ak naakumulované hodnoty bonusových násobiteľov zodpovedajú tipu ktorý bol vylosovaný pred začiatkom točenia. Ak bolo vylosované číslo 1, hodnota v poli HOME musí byť väčšia ako hodnota v poli AWAY. Ak bolo vylosované číslo 2, hodnota v poli HOME musí byť menšia ako v poli AWAY. Ak bolo vylosované číslo 0, hodnoty v poliach HOME a AWAY musia byť rovnaké. Ak hráč spĺňa podmienku tipu, na konci bonusovej hry Voľné Otáčky získava bonusovú výhru vo výške celkovej stávky vynásobenej hodnotou bonusového multiplikátora daného tipu a hodnotou kurzu (TOTAL MULTIPLIER). Ak hráč nespĺňa podmienku tipu, na konci bonusovej hry získava len naakumulovanú výhru získanú počas bonusovej hry. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z pola **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA**. V priebehu Voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie Voľné otáčky. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €**

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Pneumatika	20	10	6
	Futbalová lopta	15	8	5
	Brankárska prilba	10	6	4
	Basketbalová lopta	8	5	3
	Rugby lopta	6	4	3
	Boxovacia rukavica	5	3	2
	Tenisová lopta	4	2	1
	Golfová lopta	4	2	1
	Bejzbalová lopta	4	2	1
	Casimi (scatter symbol)	10 voľných otáčok	15 voľných otáčok	25 voľných otáčok
	Trofej (divoký symbol)	-	-	-
	Symbole Skóre	-	-	-