

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1467

### Reel Snails

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 výherných symbolov v 25 pevných výherných líniah.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **NA LÍNIU** (zobrazuje výšku línievej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, historiu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skratiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniah. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom stávky na línii a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie, ostávajúci počet volných otáčok a opakovaných roztočení.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhral sumu menšiu ako 50 000 € v základnej hre, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočítá ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Opakované Roztočenia

Ak dôjde k výhre za výhernú kombináciu alebo sa na valcoch zobrazia 2 - 3 symboly scatter, výherná kombinácia alebo kombinácia scatter symbolov sa uzamkne na nasledujúce opakované roztočenie (respin). Ak sa po respine doplní uzamknutá výherná kombinácia, vytvorí sa nová alebo sa zobrazí ďalší scatter symbol, respin pokračuje. Ak by sa zobrazil 5. scatter symbol, po vyhodnotení potenciálnych výhier sa spustí bonusová hra Zatočenie Zdarma.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **SCATTER**. Zobrazuje sa na 1., 3. a 5. valci.

#### Bonusová hra Zatočenia Zdarma

Bonusový symbol je symbol **SCATTER**, zobrazuje kdekoľvek na valcoch. Ak sa zobrazí 5 až 15 scatter symbolov, spustí sa Bonusová hra Zatočenia Zdarma s počtom voľných otáčok podľa výhernej tabuľky. Zatočenia Zdarma je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej hry Zatočenia Zdarma zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bolí Zatočenia Zdarma získané. Výhry sú počas hazardnej hry Zatočenia Zdarma kumulované v poli **VÝHRA**. V priebehu Voľných otáčok je možné vyhrať ďalšie Zatočenia Zdarma.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,25 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €**

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k stávke na líniu)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sova	500	100	50
	Veverička	350	75	30
	Mys	250	60	25
	Žaba	200	50	20
	A	150	30	15
	K	100	20	10
	Q	75	15	8
	J	60	12	5
	10	50	10	5
	Wild (divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Názov	15 - 13	12 - 10	9	8	7	6 - 5
	Scatter (scatter symbol)	100 voľných otáčok	50 voľných otáčok	35 voľných otáčok	20 voľných otáčok	15 voľných otáčok	10 voľných otáčok