

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3048

Slot Invaders

Hra Slot Invaders je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 64 výherných línií (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 256 výherných línií (criss-cross), v prípade piatich výherných symbolov sa hrá na 1024 výherných línií (criss-cross) a v prípade šiestich výherných symbolov sa hrá na 4096 výherných línií (criss-cross). Herné symboly na valci nemusia byť zobrazené na všetkých pozíciách. Na miestach, kde sa symbol nezobrazí, sa nachádza prázdne miesto, ktoré sa vyhodnocuje ako nevýherný symbol.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (C), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🔄) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

Funkcia BOMBA

Ak sa na valcoch zobrazí jeden z troch herných symbolov – **FIALOVÝ CHROBÁK**, **ZELENÝ CHROBÁK** alebo **MODRÝ CHROBÁK** pred vyhodnotením výherných kombinácií vypustí pod seba **BOMBU**. Táto **BOMBA** premení akýkoľvek symbol, na ktorý dopadne, na symbol **WILD**. Ak však by bomba mala dopadnúť na niektorý zo symbolov **FIALOVÝ CHROBÁK**, **ZELENÝ CHROBÁK** alebo **MODRÝ CHROBÁK**, symbol nad nimi žiadnu bombu nevypustí a týmto symbolom neurobí nič (nepremenia sa). Ak sa pod herným symbolom, ktorý spustil **BOMBU**, nenachádza žiadny symbol, bomba dopadne pod valce – na jeden z troch **BUNKROV** (funkcia **BUNKER**), ktoré sa nachádzajú priamo pod valcom, z ktorého bomba bola vypustená.

Funkcia BUNKER

Pod valcami sa nachádzajú tri bunkre. Pod prvým a druhým valcom je prvý spoločný **BUNKER**, pod tretím a štvrtým valcom druhý spoločný **BUNKER**, pod piatim a šiestim valcom tretí spoločný **BUNKER**. Na ľavej strane každého **BUNKRA** sa nachádza ukazovateľ, ktorý zobrazuje hodnotu energie daného **BUNKRA**. Plná energia bunkra je 20 bodov. V strede každého **BUNKRA** je zobrazená náhodná suma od 2-násobku stávky až po 960-násobok stávky, ktorú môže hráč vyhrať. Pri zmene stávky sa suma prepočítava podľa aktuálnej výšky stávky, bez zmeny hodnoty energie bunkra. Pri prvom spustení má prvý bunker nastavenú hodnotu 2-násobok stávky, druhý bunker 4-násobok stávky a tretí bunker 3-násobok stávky.

Ak na bunker dopadne **BOMBA** (Funkcia **BOMBA**), odpočíta sa z daného **BUNKRA** energia v závislosti od symbolu, z ktorého bola **BOMBA** vypustená. **BOMBA** zo symbolu **FIALOVÝ CHROBÁK** odoberie 1 bod energie. **BOMBA** zo symbolu **ZELENÝ CHROBÁK** odoberie 2 body energie. **BOMBA** zo symbolu **MODRÝ CHROBÁK** odoberie 3 body energie. Ak ukazovateľ hodnoty energie niektorého bunkra dosiahne 0, najskôr sa vyhodnotia prípadné všetky výherné línie a následne sa do poľa **VÝHRA** pripočíta hodnota z tohto bunkra. Pri ďalšej otočke sa na danom bunkri zobrazí nová náhodná hodnota násobku výhry a energia sa doplní na plný počet bodov.

Divoký symbol Wild

Symbol **Wild** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Ak sa vo výhernej kombinácii nachádza aspoň jeden symbol **Wild**, výhra na výhernej línii sa násobí x2. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **Wild**, nie je výherná.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **96 000 € (960 násobok celkovej stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Zlatý chrobák	1	2	3	4
	Svetlomodrý chrobák	1	2	3	4
	Ružový chrobák	2	4	6	8
	Červený chrobák	2	4	6	8

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Žltý chrobák	3	6	8	10
	Fialový chrobák	4	8	10	20
	Zelený chrobák	6	10	20	40
	Modrý chrobák	8	20	40	60
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-