

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1013

Game of Castles

Game of castles je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov stlačením tlačidla **START** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v 5 pevných výherných líniah.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **SPĀŤ** (umožňuje návrat do hlavného menu), **I** (zobrazuje popis hry, herných funkcií a výhernú tabuľku), **Reprodukтор** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky), **TABUĽKA VÝHIER** (zobrazí výhernú tabuľku pre aktuálnu hodnotu stávky), trojica tlačidiel pre nastavenie hodnoty stávky - (zniží hodnotu stávky), + (zvýši hodnotu stávky) a **MAX** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), tlačidlo **START** (podržaním tlačidla sa spustí funkcia automatického hrания s možnosťou hrания do minutiá kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrания sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOP** pomocou ktorého je možné deaktivovať túto funkciu. Nad tlačidlami sú umiestnené informačné polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **STÁVKA** (zobrazuje hodnotu stávky), v strede pole **VÝHRA** (zobrazuje aktuálnu hodnotu výhry). Hodnoty všetkých polí sú uvádzané v eurách.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel - , + a **MAX**.

Výhry

Celková výhra za výherné línie je zobrazovaná v informačnom poli **VÝHRA** pod valcami. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch.

NÁSOBNÁ hra RIZIKO

Po každej výhre sa pod valcami zobrazia dve nové tlačidlá **RIZIKO** a **PRIPÍSAŤ**. Ak hráč nechce svoju výhru ďalej riskovať, vyberie tlačidlo PRIPÍSAŤ a aktuálna výhra sa pripíše do kreditu. Ak chce hodnotu výhry znásobiť, klikne na tlačidlo RIZIKO. Zobrází sa herný stôl, na ktorom je položený balíček kariet lícom dolu. Hráč kliknutím na **ČERVENÉ** alebo **ČIERNE** tlačidlo po stranách tipuje farbu vrchnej karty balíčka. Ak sa farba vrchnej karty zhoduje s výberom hráča, alebo je vylosovaný žolík, hráč vyhrala dvojnásobok stávky a má možnosť znova tipovať a znásobiť výhru. Maximálna výhra v hre RIZIKO je 50 000 € (riskovať je možné sumu maximálne 25 000 €). Ak hráč tipuje nesprávne, prichádza o celú dovtedy získanú čiastku a je vrátený do základnej hry. Pred zadáním tipu je možné stavenú čiastku znížiť na polovicu kliknutím na tlačidlo **ROZDELIŤ**, druhá polovica zo stávky sa hráčovi automaticky pripíše do kreditov. Deliť stávku je možné viac krát až do sumy nižšej ako 0,20 €. Pri delení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč môže kedykoľvek hru opustiť stlačením tlačidla **VZIAT**, kedy je celá aktuálna výhra pripísaná do kreditov a je vrátený do základnej hry. Stôl obsahuje tiež informačné polia. Pole História padnutých kariet (zobrazuje päť posledných tipov hráča), pole Aktuálna výhra (zobrazuje aktuálnu hodnotu výhry), pole Možná výhra (zobrazuje možnú výhru po správnom típe hráča).

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Drak** so zlatým nápisom WILD. Nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej línií okrem **Bonus** (SCATTER) symbolu. Ak padne na valci (valcoch) symbol WILD, rozťiahne sa na celý valec (vytvorí mür s drakom), kedy všetky symboly tohto valca sa zmenia na WILD. Samostatná línia pozostávajúca iba z divokých symbolov je nevýherná. Výherná línia môže obsahovať jeden až štyri symboly WILD. Symbol, alebo symboly WILD obsiahnuté vo výhernej línií, násobia výhru za líniu 2x. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniach, nahrádza symboly na každej výhernej línií samostatne.

BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi kdekolvek na valcoch zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov **Bonus** (SCATTER) získa 10, 15 alebo 20 voľných otočení. Ak sa v ich priebehu zobrazia ďalšie symboly **BONUS** (SCATTER) v dostatočnom počte, hráč získava ďalšie voľné otočenia. Počas bonusových hier je na všetkých pozíciách tretieho valca uzmknutý mür s drakom (symboly WILD) a točia sa len zvyšné valce. Voľné otočenia sa realizujú s rovnakou hodnotou stávky ako hra, ktorá voľné otočenia spustila. Hráčovi počas hrania voľných otočení nie je z poľa „KREDIT“ odpočítaná žiadna stávka. Výhru v bonusovej hre nie je možné riskovať v násobnej hre RIZIKO.

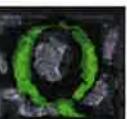
Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **240 000 €** (480 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Bonus (SCATTER)	-	10 voľných otočení	15 voľných otočení	20 voľných otočení
	Drak (WILD)	-	-	-	-
	Jednorožec	10	40	80	240
	Prsteň	-	25	50	150
	Helma	-	12	24	72
	Meče	-	6	12	36
	Štít	-	4	8	24
	Kniha	-	2	4	12
	K	-	1	2	6
	Q	-	1	2	6
	A	-	1	2	6