

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1953

Double Joker

Double Joker je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom SPIN (šípka v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené stlačením tlačidla SPIN. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Sú to tlačidlá: ozubené koleso (po rozkliknutí sa ukáže tlačidlo dom – slúži na návrat do ponuky hier, tlačidlo i a tlačidlo paragraf, kde je zobrazená výherná tabuľka a popis herných funkcií), tlačidlo hodiny GAME HISTORY – zobrazí hernú históriu, tlačidlo reproduktor, hráč zapne/vypne zvuky v hre, tlačidlom nota hráč zapne/vypne hudbu v hre, tlačidlo blesk TURBO zapína/vypína zrýchlenie otáčania valcov. Pole BALANCE/Zostatok zobrazuje finančné prostriedky hráča a aktuálny počet výherných línií (LINES). Ďalej tlačidlo BET (možnosť nastavenia celkovej stávky od 0,10 € až po 100 €). V poli WIN sa zobrazuje výhra. Ďalej tlačidlo AUTOPLAY (trojuholník v šípkach, funkcia automatického hrania). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na STOP AUTOPLAY (zlomok - čitateľ zobrazuje zostávajúce otočenia valcov a menovateľ zobrazuje celkový počet zvolených otočení valcov automatického hrania), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. A tlačidlo SPIN (šípka v kruhu). Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom SPIN a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (tlačidlo ozubené koleso) aktivovať režim zrýchlenie otáčania valcov TURBO. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu TURBO aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať pomocou prepínača v nastavení hry.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli tlačidla BET. Možno ju zmeniť susediacimi tlačidlami šípka ↑ a ↓ alebo kliknutím na tlačidlo BET. Pri zmene stávky sa mení stav aktuálnej misie a počet voľných otočení, ktorý sa zobrazuje na metri hore nad valcami.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky pod valcami v poli WIN. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Divoký symbol (WILD)

Symbol JOKER (WILD) je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línií. V hre sa vyskytujú tri typy symbolov JOKER: JOKER, JOKER X2 a JOKER X3. Symbol JOKER sa v priebehu základnej hry a Respinu zobrazuje iba na prvom a treťom valci. Počas základnej hry a Respinu sa symboly JOKER X2 a JOKER X3 zobrazujú iba na druhom valci. Zároveň nahrádzajú akýkoľvek iný symbol a majú funkciu násobiacich symbolov vo výhernej kombinácii. V prípade, ak sa na valcoch objaví viacero symbolov JOKER a JOKER X2, prípadne JOKER a JOKER X3 symboly sa vo výhernej kombinácii násobia. Symboly JOKER X2 násobia x2 všetky výherné kombinácie, v ktorých tvoria výhernú kombináciu. Symboly JOKER X3 násobia x3 všetky výherné kombinácie, v ktorých tvoria výhernú kombináciu.

Bonusová funkcia – Respin

Akákoľvek kombinácia dvoch alebo viacerých symbolov JOKER a JOKER X2, alebo JOKER a JOKER X3 na výhernej línií spustí funkciu Respin. Počas funkcie sa všetky symboly JOKER, JOKER X2 a JOKER X3 uzamknú na pozícii, na ktorej sa objavili a nasleduje opakované otočenie valcov zdarma. Ak

sa na pozíciách valcov objavujú ďalšie symboly JOKER, JOKER X2, a JOKER X3 hráč získava ďalší Respin. Funkcia je ukončená vtedy, keď sa na všetkých pozíciách všetkých valcov objavujú symboly JOKER, JOKER X2, a JOKER X3 alebo v prípade, ak hráč v priebehu Respinu nezískava ďalší symbol JOKER, JOKER X2, a JOKER X3. Výhry sa sčítajú a následne je funkcia ukončená. Hráč sa vracia do základnej hry a výhra je pripísaná do poľa BALANCE/Zostatok. Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bol Respin získaný.

Bonusová funkcia – Misia

Misia je bonusová funkcia, v ktorej sa počas určitého počtu otočení valcov zbiera jeden alebo niekoľko symbolov a odmena (násobiteľ) sa vypláca za konečný počet zozbieraných rovnakých symbolov počas všetkých otočení valcov zo základnej hry a z opakovaných roztočení (Respin), pokiaľ hráč nevyčerpa počet otočení valcov pre zvolenú misiu.

Nad valcami sa nachádza panel s dvomi číslami oddelenými lomkou, metrom, násobiteľom, počtom otočení valcov (číslo v zatočených šípkach), pole s maximálnou možnou výhrou pre danú misiu vyjadrenou v násobku (Max win) a ikona koruna s nápisom v príslušnej farbe podľa zvolenej úrovne misie (BRONZE, SILVER, GOLD alebo PLATINUM). Prvé číslo oddelené lomkou zobrazuje počet už nazbieraných symbolov a druhé číslo oddelené lomkou zobrazuje potrebný počet symbolov na udelenie odmeny. Meter graficky znázorňuje počet nazbieraných/chýbajúcich symbolov. Násobiteľ ukazuje aktuálnu hodnotu, ktorou sa vynásobí aktuálna celková stávka, ak hráč splní misiu. Počet otočení valcov, počas ktorých má hráč nazbierať daný počet pre udelenie odmeny (násobiteľa), sa zobrazuje ako číslo v zatočených šípkach. Pole (Max win) vyjadruje hodnotu násobku, ktorý hráč môže vyhrať, ak dosiahne najvyššiu úroveň pre zvolenú Misiu. Počet nazbieraných symbolov, potrebný počet symbolov na udelenie odmeny, meter, násobiteľ, počet voľných otočení a hodnota násobku sa mení pri zmene stávky, úrovne a symbolu/symbolov, ktoré si hráč zvolí. Fialovým tlačidlom i umiestneným v pravom hornom rohu obrazovky sa zobrazí dialógové okno, v ktorom si hráč vyberá zo štyroch úrovní:

- PLATINUM (platinová), označená symbolom koruna s nápisom PLATINUM Win Up To 1 000X Bet (možná výhra až 1 000-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 100 platených otočení valcov,
- GOLD (zlatá), označená symbolom koruna s nápisom GOLD Win Up To 400X Bet (možná výhra až 400-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 75 platených otočení valcov,
- SILVER (strieborná), označená symbolom koruna s nápisom SILVER Win Up To 200X Bet (možná výhra 100 alebo až 200-násobok stávky, závisí od zvolenej Misie), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 50 platených otočení valcov,
- BRONZE (bronzová), označená symbolom koruna s nápisom BRONZE Win Up To 100X Bet (možná výhra 50, 60 alebo až 100-násobok stávky, závisí od zvolenej Misie), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 30 platených otočení valcov,

V dialógovom okne sa zároveň nachádzajú 3 kategórie, ktoré sú označené príslušným tlačidlom (tri sedmičky, traja JOKERI, ovocie). Hráč si zvolí jednu zo štyroch úrovní (PLATINUM, GOLD, SILVER alebo BRONZE) a následne si hráč kliknutím na jedno z troch tlačidiel (tri sedmičky – dve zelené sedmičky a jedna červená sedmička, traja JOKERI - JOKER, JOKER X2 a JOKER X3 alebo ovocie – slivky, čerešne, citróny a hrozno) vyberie jednu kategóriu z troch možných Misí. Prvá misia má za cieľ zbierať symboly: Zelená a Červená sedmička, druhá misia má za cieľ zbierať divoké symboly: JOKER, JOKER X2, a JOKER X3. Cieľom tretej misie je zbierať symboly: Slivky, Čerešne, Citróny a Hrozno. K dispozícii má hráč predchádzajúce misie, ktoré hral v minulosti, kliknutím na tlačidlo Disketa. Každá misia má kategóriu a úroveň. Je možné mať aktívnu iba jednu misiu a jednu kategóriu súčasne. Po výbere misie hráč spustí misiu kliknutím na zelené tlačidlo Začiatok, nachádzajúce sa v pravom dolnom rohu obrazovky. Dialógové okno sa zavrie a hráč sa vráti do základnej hry s už aktívnou misiou, ktorú si zvolil.

V prípade, ak hráč nenazbiera dostatočný počet symbolov, odmena mu nie je udelená, vynulujú sa aktuálne hodnoty zobrazené nad valcami vrátane metra, na valcoch sa zobrazí dialógové okno Mission Over a následne sa spustí aktuálna misia odznovu.

Ak v aktuálnej aktívnej misii nezostávajú žiadne otočenia valcov, a počet nazbieraných symbolov zodpovedá výhre podľa výhernej tabuľky pre aktívnu misiu, táto výhra sa udelí po poslednom otočení valcov počas misie. Vyberie sa nová misia a zobrazí sa hráčovi. Ak hráč zmení stávku, začne novú misiu rovnakej kategórie a úrovne, aká bola predtým aktívna, ale s vynulovanými hodnotami doteraz zozbieraných symbolov.

Hráč môže počas aktívnej misie fialovým tlačidlom i zmeniť aktuálnu misiu alebo kategóriu za inú misiu/kategóriu. Pri zmene misie/kategórie sa meter nad valcami vynuluje a zmenia sa hodnoty na panely podľa danej misie.

Výberom novej misie sa aktuálna aktívna misia uloží a je k dispozícii na pokračovanie tlačidlom Disketa v dialógovom okne, ktoré sa zobrazí fialovým tlačidlom i. Ak v minulosti už bola spustená misia s rovnakou úrovňou, kategóriou a stávkou, ktorá nebola dokončená, potom sa táto misia obnoví tak, že sa vyberie príslušná misia so stávkou v hre nastavenou na hru zodpovedajúcu uloženej misii. Hráč si môže zobrazit' uložené misie tlačidlom Disketa v dialógovom okne, ktoré sa zobrazí fialovým tlačidlom i. Zobrazia sa všetky misie s uloženým postupom a s úrovňou zodpovedajúcou aktuálne zvolenej úrovni misie. (Missions – misie, Bet – stávka, Spins Left – zostávajúce otočenia, Collected – zozbieraný počet symbolov, Next Prize – ďalšia odmena). Kliknutím do poľa požadovanej misie si hráč vyberie uloženú misiu. Výberom uloženej misie sa stávka použitá pre danú misiu automaticky nastaví ako aktuálna stávka do hry. Po výbere novej alebo uloženej misie hráč spustí misiu stlačením zeleného tlačidla Začiarknutie, alebo červeným tlačidlom Krížik. Dialógové okno sa zavrie a hráč môže pokračovať so zvolenou aktívnou misiou v hre.

Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný podielom súčinu stávky a násobiteľa výhernej kombinácie a koeficientu 10.

Symbol	Názov	3x
	JOKER (Divoký symbol)	100
	JOKER X2 (Divoký symbol)	-
	JOKER X3 (Divoký symbol)	-
	Diamanty	30
	Zelená sedmička	15
	Červená sedmička	15
	Zvony	10
	BAR	10
	Slivky	6
	Hrozno	5
	Čerešne	4
	Citróny	3