

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1955

### Goldfire 7s

Goldfire 7s je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom SPIN (šípka v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené stlačením tlačidla SPIN. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 25 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Sú to tlačidlá: ozubené koleso (po rozkliknutí sa ukáže tlačidlo dom – slúži na návrat do ponuky hier, tlačidlo i a tlačidlo paragraf, kde je zobrazená výherná tabuľka a popis herných funkcií), tlačidlo hodiny GAME HISTORY – zobrazí hernú históriu, tlačidlo reproduktor, hráč zapne/vypne zvuky v hre, tlačidlom nota hráč zapne/vypne hudbu v hre, tlačidlo blesk TURBO zapína/vypína zrýchlenie otáčania valcov. Pole BALANCE/Zostatok zobrazuje finančné prostriedky hráča a aktuálny počet výherných línií (LINES). Ďalej tlačidlo BET (možnosť nastavenia celkovej stávky od 0,25 € až po 100 €). V poli WIN sa zobrazuje výhra. Ďalej tlačidlo AUTOPLAY (trojuholník v šípkach, funkcia automatického hrania). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na STOP AUTOPLAY (zlomok - čitateľ zobrazuje zostávajúce otočenia valcov a menovateľ zobrazuje celkový počet zvolených otočení valcov automatického hrania), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. A tlačidlo SPIN (šípka v kruhu). Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom SPIN a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (tlačidlo ozubené koleso) aktivovať režim zrýchlenia otáčania valcov TURBO. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu TURBO aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať pomocou prepínača v nastavení hry.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli tlačidla BET. Možno ju zmeniť susediacimi tlačidlami šípka ↑ a ↓ alebo kliknutím na tlačidlo BET. Pri zmene stávky sa mení stav aktuálnej misie a počet voľných otočení, ktorý sa zobrazuje na metri hore nad valcami.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky pod valcami v poli WIN. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Divoký symbol (WILD)

Symbol Wild je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii, okrem symbolov Bonus multiplier x1, x2 a x3. V hre sa vyskytujú tri typy symbolu Bonus multiplier (Bonus multiplier x1, Bonus multiplier x2 a Bonus multiplier x3). Symboly Bonus Multiplier sa objavujú len na 2., 3. a 4. valci zľava a nahrádzajú akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Rôzne typy Bonus multiplier symbolov sa nahrádzajú vo výhernej kombinácii. Každý symbol Bonus multiplier násobí každú výhru, v ktorej je súčasťou, násobiteľom uvedeným na symbole Bonus multiplier. Výhry sa môžu násobiť až do 27x. Symboly Bonus Multiplier x2 násobia 2 všetky výherné kombinácie, v ktorých tvoria výhernú kombináciu. Symboly x3 násobia 3 všetky výherné kombinácie, v ktorých tvoria výhernú kombináciu. Ak je vo výhernej kombinácii viacero symbolov Bonus Multiplier s rôznymi/rovnakými hodnotami, súčin všetkých symbolov Bonus multiplier vo výhernej línii sa použije pri výpočte výhry za výhernú kombináciu.

### Bonusová funkcia – Multiplier respins

Za akúkoľvek kombináciu dvoch alebo viacerých symbolov Bonus Multiplier sa udeľuje opätovné bezplatné roztočenie valcov (Respin) s tým, že všetky symboly Bonus Multiplier, ktoré sa objavili na valcoch sa uzamknú na svojich pozíciách. Ak sa počas Respinu objaví ďalší symbol Bonus Multiplier, uzamkne sa na svojej pozícii a udeľí sa ďalšie opakované roztočenie. Všetky symboly Bonus Multiplier sú uzamknuté na mieste pre všetky nasledujúce opakované roztočenia. Funkcia Multiplier respins sa skončí, keď sa počas Respinu neobjaví žiadny ďalší symbol Bonus Multiplier. Výhry získané počas funkcie Multiplier respins zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Multiplier respins získané. Výhry získané počas funkcie sa sčítajú s výhrou zo základnej hry a následne je funkcia ukončená. Hráč sa vracia do základnej hry a výhra je pripísaná do poľa BALANCE/Zostatok. Multiplier respins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka.

### Bonusová funkcia – Misia

Misie sú funkcie, v ktorých sa počas určitého počtu otočení valcov zbiera jeden alebo niekoľko symbolov a odmena (násobiteľ) sa vypláca za konečný počet rovnakých symbolov zozbieraných počas všetkých otočení valcov zo základnej hry a z opakovaných roztočení (Multiplier respins), pokiaľ hráč nevyčerpá počet otočení valcov pre zvolenú misiu.

Nad valcami sa nachádza panel s dvomi číslami oddelenými lomkou, metrom, násobiteľom, počtom otočení valcov (číslo v zatočených šípkach), pole s maximálnou možnou výhrou pre danú misiu vyjadrenou v násobku (Max win) a ikona hviezda s nápisom v príslušnej farbe podľa zvolenej úrovne misie (BRONZE, SILVER, GOLD alebo PLATINUM). Prvé číslo oddelené lomkou zobrazuje počet už nazbieraných symbolov a druhé číslo oddelené lomkou zobrazuje potrebný počet symbolov na udelenie odmeny. Meter graficky znázorňuje počet nazbieraných/chýbajúcich symbolov. Násobiteľ ukazuje aktuálnu hodnotu, ktorou sa vynásobí aktuálna celková stávka, ak hráč splní misiu. Počet otočení valcov, počas ktorých má hráč nazbierať daný počet pre udelenie odmeny (násobiteľa), sa zobrazuje ako číslo v zatočenej šípke. Pole (Max win) vyjadruje hodnotu násobku, ktorý hráč môže vyhrať, ak dosiahne najvyššiu úroveň pre zvolenú Misiu. Počet nazbieraných symbolov, potrebný počet symbolov na udelenie odmeny, meter, násobiteľ, počet voľných otočení a hodnota násobku sa mení pri zmene stávky, úrovne a symbolu/symbolov, ktoré si hráč zvolí. Modrým tlačidlom i umiestneným v pravom hornom rohu obrazovky sa zobrazí dialógové okno, v ktorom si hráč vyberá zo štyroch úrovní:

- PLATINUM (platinová), označená symbolom hviezda s nápisom PLATINUM Win Up To 1 000X Bet (možná výhra až 1 000-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 100 platených otočení valcov,
- GOLD (zlatá), označená symbolom hviezda s nápisom GOLD Win Up To 400X Bet (možná výhra až 400-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 75 platených otočení valcov,
- SILVER (strieborná), označená symbolom hviezda s nápisom SILVER Win Up To 100X Bet (možná výhra až 100-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 50 platených otočení valcov,
- BRONZE (bronzová), označená symbolom hviezda s nápisom GOLD Win Up To 40X Bet (možná výhra až 40-násobok stávky), počas ktorej sa zbierajú symboly v priebehu 30 platených otočení valcov,

V dialógovom okne sa zároveň nachádzajú 3 kategórie, ktoré sú označené príslušným tlačidlom (oranžová sedmička, štyri sedmičky, tri symboly Bonus Multiplier). Hráč si zvolí jednu zo štyroch úrovní a následne si hráč kliknutím na jedno z troch tlačidiel (Oranžová sedmička, štyri sedmičky - Oranžová sedmička, Modrá sedmička, Zelená sedmička a Šedá sedmička, tri symboly Bonus Multiplier - Bonus Multiplier x1, Bonus Multiplier x2, Bonus Multiplier x3) vyberie jednu kategóriu z troch možných Misíí. Prvá misia má za cieľ zbierať symbol: Oranžová sedmička, druhá misia má za cieľ zbierať symboly: Oranžová sedmička, Modrá sedmička, Zelená sedmička a Šedá sedmička. Cieľom tretej misie je zbierať divoké symboly Bonus Multiplier: Bonus Multiplier x1, Bonus Multiplier x2, Bonus Multiplier x3. V prípade, ak si hráč zvolí tretiu misiu, postup v misii závisí od hodnoty zobrazenej na jednotlivých symboloch Bonus Multiplier a nie od počtu.

K dispozícii má hráč predchádzajúce misie, ktoré hral v minulosti, kliknutím na tlačidlo Saved Missions. Každá misia má kategóriu a úroveň. Je možné mať aktívnu iba jednu misiu a jednu kategóriu súčasne. Po výbere misie hráč spustí misiu kliknutím na zelené tlačidlo Začiatkované, nachádzajúce sa v pravom dolnom rohu obrazovky. Dialógové okno sa zavrie a hráč sa vráti do základnej hry už s aktívnou misiou, ktorú si zvolil.

V prípade, ak hráč nenazbieral dostatočný počet symbolov, odmena mu nie je udelená, vynulujú sa aktuálne hodnoty zobrazené nad valcami vrátane metra, na valcoch sa zobrazí dialógové okno Mission Over a následne sa spustí aktuálna misia odznovu.

Ak v aktuálnej aktívnej misii nezostávajú žiadne otočenia valcov a počet nazbieraných symbolov zodpovedá výhre podľa výhernej tabuľky pre aktívnu misiu, táto výhra sa udelí po poslednom otočení valcov počas misie. Vyberie sa nová misia a zobrazí sa hráčovi. Ak hráč zmení stávkou, začne novú misiu rovnakej kategórie a úrovne, aká bola predtým aktívna, ale s vynulovanými hodnotami doteraz zozbieraných symbolov.

Hráč môže počas aktívnej misie modrým tlačidlom i zmeniť aktuálnu misiu alebo kategóriu za inú misiu/kategóriu. Pri zmene misie/kategórie sa meter nad valcami vynuluje a zmenia sa hodnoty na panely podľa danej misie.

Výberom novej misie sa aktuálna aktívna misia uloží a je k dispozícii na pokračovanie tlačidlom Saved Missions v dialógovom okne, ktoré sa zobrazí modrým tlačidlom i. Ak v minulosti už bola spustená misia s rovnakou úrovňou, kategóriou a stávkou, ktorá nebola dokončená, potom sa táto misia obnoví tak, že sa vyberie príslušná misia so stávkou v hre nastavenou na hru zodpovedajúcu uloženej misii.

Hráč si môže zobrazíť uložené misie tlačidlom Saved Missions v dialógovom okne, ktoré sa zobrazí modrým tlačidlom i. Zobrazia sa všetky misie s uloženým postupom a s úrovňou zodpovedajúcou aktuálne zvolenej úrovni misie. (Missions – misie, Bet – stávka, Spins Left – zostávajúce otočenia, Collected – zozbieraný počet symbolov, Next Prize – ďalšia odmena). Kliknutím do poľa požadovanej misie si hráč vyberie uloženú misiu. Výberom uloženej misie sa stávka použitá pre danú misiu automaticky nastaví ako aktuálna stávka do hry. Po výbere novej alebo uloženej misie hráč spustí misiu stlačením zeleného tlačidla Začiatok, alebo červeným tlačidlom Krížik. Dialógové okno sa zavrie a hráč môže pokračovať so zvolenou aktívnou misiou v hre.

### Limity stávk













Minimálna stávka do hry: **0,25 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **351 000 €** (3 510-násobok stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný podielom súčinu stávky a násobiteľa výhernej kombinácie a koeficientu 25.

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Divoký symbol	25	50	500
	Bonus multiplier x1	-	-	-
	Bonus multiplier x2	-	-	-
	Bonus multiplier x3	-	-	-
	Oranžová sedmička	15	25	50
	Šedá sedmička	15	25	50
	Zelená sedmička	15	25	50
	Modrá sedmička	10	25	50
	Citrón	5	15	25
	Hrozno	5	15	25
	Melón	5	10	25
	Čerešne	5	10	25
	Slivka	5	10	25