TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3205

20 Wild Goals

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov“** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka“** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte“** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<“** a **„>“**), **pole „Posledná Výhra“** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor“** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu“** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie“** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart“** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov“** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince“** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu“** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania“** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o“**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí“**, **„Ak sa stav na účte zvýši o“**, **„Ak celková stávka presahuje“**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu“**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart“** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart“** zmení na **tlačidlo „Stop“** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli „**Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť“**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra“** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop“**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry“** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk“**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<“** a **„>“**. Stlačením tlačidla **„Mince“** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra“**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2“** vstúpiť do násobenej hry **„RISK“**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená“**, **„Čierna“** a **„Pripísať“**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História“** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať“** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte“**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**“ (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu“ pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Wild**“, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol s výnimkou scatter symbolov „**Scatter**“. Tento symbol sa zobrazuje výlučne na 2., 3. a 4. valci. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácií na výhernej línií, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línií. Ak divoký symbol zostane na hernom poli po skončení bonusovej funkcie „Násobiteľ“, na ostatné pozície valca sa nerozšíri.

Scatter symbol
Scatter symbolom v hre je symbol „**Scatter**“. V prípade, že hráč získa kombináciu minimálne troch scatter symbolov „Scatter“ kdekoľvek na rôznych valcoch, vzniká nárok na výhru v súlade s výhernou tabuľkou.

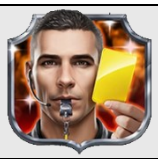
Bonusová funkcia Násobiteľ
Počas každej základnej hry sa po vyhodnotení výhry výherné kombinácie odstránia z herného poľa. Následne zostávajúce symboly padajú zhora nadol na uvoľnené pozície po odstránených symboloch, čím zaplnia vzniknuté medzery. Novo vzniknuté výherné kombinácie sa násobia násobiteľom 2x, pričom tento násobiteľ sa pri každom ďalšom nahradení symbolov zvyšuje o hodnotu 1. Po každom nahradení symbolov sa opätovne vykoná vyhodnotenie všetkých prípadných výhier. Bonusová funkcia „Násobiteľ“ pokračuje dovtedy, kým nevznikne nevýherná kombinácia symbolov. Bonusová funkcia „Násobiteľ“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka z poľa "**Stav na účte**". Výhry získané počas bonusovej funkcie „Násobiteľ“ zodpovedajú stávke nastavenej pre hazardnú hru, v ktorej bola táto bonusová funkcia aktivovaná. Výhry dosiahnuté v rámci hazardnej hry „Násobiteľ“ sú kumulované v poli "**Posledná výhra**" spolu s výhrou zo základného točenia.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,20 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**3 113 500,- €** (3 113,5 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Scatter** (scatter)	-	5	50	500
	**Fanúšička**	0,25	1,25	7,50	150
	**Rozhodca**	-	1	3,75	12,50
	**Píšťalka**	-	1	3,75	12,50
	**Vlajka**	-	0,50	2,50	7,50
	**A**	-	0,50	2,50	7,50
	**K**	-	0,25	1,25	3,75
	**Q**	-	0,25	1,25	3,75
	**J**	-	0,25	0,75	2,50
	**10**	-	0,25	0,75	2,50
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-	-