TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a.s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3019

Phoenix Star

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov“** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka“** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte“** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<“** a **„>“**), **pole „Posledná Výhra“** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor“** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu“** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie“** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart“** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov“** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince“** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu“** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania“** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o“**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí“**, **„Ak sa stav na účte zvýši o“**, **„Ak celková stávka presahuje“**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu“**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart“** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart“** zmení na **tlačidlo „Stop“** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je prekročiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli „**Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť“**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra“** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop“**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry“** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk“**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<“** a **„>“**. Stlačením tlačidla **„Mince“** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra“**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výhra na línii sa určuje súčinom stávky na líniu a príslušného násobiteľa z výhernej tabuľky. Výhra za scatter symboly sa určuje súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2“** vstúpiť do násobenej hry **„RISK“**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená“**, **„Čierna“** a **„Pripísať“**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História“** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať“** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte“**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**“ (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu“ pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Wild**“, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii, s výnimkou symbolu „**Scatter**“. Divoký symbol sa zobrazuje iba na valcoch 2, 3 a 4.

Scatter symbol
Scatter symbol je symbol „**Hviezda**“.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,40 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**1 000 000,- €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie na líniu)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (scatter)	-	2	20	500
	Sedem	4	60	200	1 000
	Zvon	-	40	100	300
	Melón	-	20	80	200
	Hrozno	-	20	80	200
	Slivka, Pomaranč	-	8	40	100
	Citrón, Čerešne	-	8	40	100