

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2399

Cage Fighters

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 pevných výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier), tlačidlo **KOŠÍK** (umožňuje hráčovi kupovanie bonusových hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Kupovanie bonusových hier

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si vstup do bonusovej hry za 50-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na tlačidlo **KOŠÍK** nachádzajúce sa na ľavej strane herného poľa. Maximálna možná cena kúpy funkcie je 5 000 € pri celkovej stávke 100 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazí potrebný počet scatter symbolov, ktoré naplnia pásma nad valcami a tým sa spúšťa bonusová hra.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre, okrem bonusovej výhry (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čierne/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza všetky symboly okrem symbolov **BONUS** (scatter). Divoký symbol sa môže náhodne objaviť na náhodných pozíciách v základnej hre, pričom nahradí akýkoľvek symbol a vytvorí jednu alebo viac výherných kombinácií.

Scatter

Scatter symbolom je symbol **BONUS**.

Bonusová hra a špeciálna funkcia BOJ

Nad valcami sa nachádza pásma piatich scatter **BONUS** symbolov. Ak hráč získa akýkoľvek počet scatter symbolov **BONUS** kdekoľvek na valcoch, tak sa daný počet prenesie do pásma a vyplní tak pozície **BONUS**. Hráč takto zbiera **BONUS** symboly počas základnej hry. Ak hráč nazbiera päť scatter symbolov **BONUS** v pásme, tak získava vstup do bonusovej hry. Pri vstupe do bonusovej hry si hráč musí vybrať jedného zo štyroch bojovníkov (**ŽLTÝ BOJOVNÍK**, **ČERVENÝ BOJOVNÍK**, **MODRÝ BOJOVNÍK** alebo **ZELENÝ BOJOVNÍK**). Interakcia hráča pri výbere **BOJOVNÍKA** nemá vplyv na výsledok hry a ani počet točení zdarma v bonusovej hre. Počet točení zdarma nie je vopred určený – závisí od stavu vybraného symbolu **BOJOVNÍK** v špeciálnej funkcii **BOJ**. Vybraný symbol **BOJOVNÍK** je v bonusovej hre orámovaný zlatým rámčekom nad valcami. Každý **BOJOVNÍK** má tri životy označené ako tri zelené krížiky. Tento ukazovateľ zdravia zobrazuje aktuálny počet životov daného **BOJOVNÍKA** počas bonusovej hry. Po každom bonusovom roztočení valcov sa najprv vyhodnotia všetky výherné kombinácie a ak sa na obrazovke nachádzajú dva alebo viac typov (farieb) symbolov **BOJOVNÍK** (v akomkoľvek počte, na akýchkoľvek pozíciách, bez nutnosti vytvorenia výhernej kombinácie), následne sa spúšťa špeciálna funkcia **BOJ**:

- Symboly **BOJOVNÍKOV** s najvyšším počtom zastúpení vyhrávajú – to znamená, že v danej otočke nestráca žiadny život. Zvyšné symboly **BOJOVNÍKOV** zobrazené v hernom poli strácajú jeden život, odoberie sa jeden krížik daným **BOJOVNÍKOM**.
- Ak je počet symbolov **BOJOVNÍKOV** na hernom poli rovnaký, nastane remíza a žiadny zo symbolov **BOJOVNÍK** nestratí žiadny život.
- Ak niektorý zo štyroch symbolov **BOJOVNÍK** stratí všetky tri životy, tento symbol **BOJOVNÍKA** sa prepne do stavu **K.O.**, nebude pokračovať v bonusovej hre, a ak sa zobrazí daný symbol vypadnutého **BOJOVNÍKA** na hernom poli, tak po vyhodnotení všetkých výherných kombinácií sa nahradí náhodným symbolom **BOJOVNÍKA** z tých, ktorý zostávajú v bonusovej hre.

Bonusová hra sa skončí:

- Ak hráčom vybraný symbol **BOJOVNÍKA** zostane v hre sám (zvyšné tri symboly **BOJOVNÍKOV** sú v stave **K.O.**), tak hráč získava okrem bonusovej výhry za výherné kombinácie aj titulovú výhru, ktorá sa náhodne hráčovi vypláti v rozmedzí 10 – 50 násobku stávky a pripočítava sa k základnej bonusovej výhre a bonusová hra končí.
- Ak hráčom vybraný symbol **BOJOVNÍKA** prejde do stavu **K.O.**, tak hráč získava bonusovú výhru za vyhodnotené výherné kombinácie a bonusová hra končí.

Po dokončení a opustení bonusovej hry sa hráčovi pridá náhodný počet scatter symbolov **BONUS** (1 až 4) do pásma nad valcami. Počas bonusovej hry nie je možné získať ďalšie točenia zdarma. Bonusová hra je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra získaná. Výhry sú počas hazardnej hry bonusová hra kumulované v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 5,00 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke
Maximálna stávka do hry: **500,- € / 5 000,- €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 100 €
Maximálna výhra z hry: **500 000,- €** (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Bonus (scatter)	-	-	-	-
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Žltý bojovník	-	5,00	10,00	50,00
	Červený bojovník	-	5,00	10,00	50,00
	Modrý bojovník	-	5,00	10,00	50,00
	Zelený bojovník	-	5,00	10,00	50,00
	A	-	4,00	8,00	16,00
	K	-	4,00	8,00	16,00
	Q	-	2,00	4,00	8,00
	J	-	2,00	4,00	8,00
	10	1,00	2,00	4,00	8,00