

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2107

Crash Birds Singleplayer

Hra Crash Birds Singleplayer je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu vtáčikom dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **BRAŤ** pred výbuchom vtáčika. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) vtáčika kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Prevádzkovateľ hry má možnosť nastaviť 2 rôzne varianty hry. Prvý variant hry je s celočíselnými stávkami a násobiteľ vtáčika môže mať hodnotu čísla s 2 desatinnými miestami. Druhý variant hry môže mať hodnotu stávky a číslo násobiteľa vtáčika s 1 desatinným miestom.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **ŠTART/BRAŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu stávky, posuvník na zmenu stávky, pole s hodnotou celkovej stávky, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA**, prepínač automatického ukončenia stávky s tlačidlami + a - na zmenu hodnoty výherného násobiteľa automatického ukončenia stávky, tlačidlo **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so zatočenou šípkou (história hry), tlačidlo nastavenia zvuku a tlačidlo domov. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT** vedľa tlačidla **i**. Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa zobrazí okno s nastavením parametrov pre automatické hranie.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnotu celkovej stávky na jedno herné kolo si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou posuvníka a potvrdiť ju pomocou tlačidla **ŠTART**, kedy sa mu spustí hra s nastavenou hodnotou stávky. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické hranie (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** s povinnosťou výberu počtu kôl (od 5 do 1 000 herných kôl alebo do minútia kreditu) a aktivovať, resp. nastaviť automatické ukončenie stávky v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry). Hráč si môže taktiež aktivovať a nastaviť hodnoty podmienok pre zastavenie automatického hrania:

- „Zastaviť, ak sa kredit zníži o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zníži o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak sa kredit zvýši o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zvýši o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak jedna výhra presiahne“ zastavuje automatickú hru, ak jedna výhra presiahne nastavenú hodnotu.

Tlačidlom **OBNOVENIE** sa obnovia základné nastavenia hodnôt. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastavi hodnoty a stlačí tlačidlo **ŠTART**, automaticky sa spustí hra s nastavenou celkovou stávkou a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) daného herného kola. Kolá automatickej hry sa spúšťajú jedno po druhom. Hráč môže deaktivovať automatickú hru stlačením tlačidla **ZASTAVIŤ** (ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA** sa zmení na tlačidlo **ZASTAVIŤ** s počtom zostávajúcich automatických kôl).

Priebeh Hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **ŠTART**. Vtáčik štartuje s násobiteľom 1.00× pri prvom variante hry a 1.0× pri druhom variante hry. Následne začne násobiteľ vtáčika postupne rásť. Hra končí, keď vtáčik vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa. Vtáčik môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je

násobiteľ, pri ktorom vybuchol vtáčik, zapísaný do histórie násobiteľov. Ak si hráč vyplatí výhru v danom hernom kole, herné kolo končí a vedľa násobiteľa, pri ktorom si vyplatil výhru, je v zátvorke ukázaný násobiteľ, pri ktorom mal vtáčik vybuchnúť.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu vtáčika pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcom vtáčikovi) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **BRAŤ**. Výhra je po vyplatení zobrazená v zelenom poli **VYPLATENIE** v hornej časti herného okna.

V prípade, ak hráč nestihne svoju stávkú pred pádom vtáčika vyplatiť, prehráva ju. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatické ukončenie stávky) sa dá pred vložením stávky aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez základný panel prepínačom a nastavením hodnoty pomocou tlačidiel + a –.

Ak násobiteľ vtáčika dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky), automaticky sa hráčovi vyplatí výhra v danom hernom kole.

Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávkú na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpojí z hry, bude mu vyplatená výhra daná súčinom vloženej stávky a násobiteľa daného aktívneho herného kola v momente odhlásenia/odpojenia z hry. Ak by mal hráč aj aktivovanú automatickú hru, tá sa deaktivuje a nastavené parametre sa resetujú (obnovia na základné hodnoty). Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie.

Herné limity:

Minimálna stávka pre prvý variant hry: **1,00 €**

Minimálna stávka pre druhý variant hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (5 000 násobiteľ stávky)