

EMISNÝ LIST

elektronickej emisie internetovej hry e-ŽREBY

Egyptian Treasure II (Egyptský poklad II)

Názov emisie:	Egyptian Treasure II	Dátum zavedenia emisie:	28.1.2019
Cena žrebu:	5,00 €	Dátum ukončenia emisie:	28.1.2021
Počet žrebov v emisii:	1 000 000 ks	Sériové číslo emisie:	031015
Herná istina emisie:	5 000 000 €	Rozsah čísel žrebov v emisii:	031015-0000001 - 031015-1000000

Výherná štruktúra emisie:

Celkový počet výherných žrebov:	395 374 ks			
Celkový výherný podiel:	88,10 %			
Výherná úroveň	počet výherných žrebov	jednotková výhra	výherná istina spolu	pravdepodobnosť
10 000 €	4	10 000 €	40 000 €	0,0004 %
1 000 €	370	1 000 €	370 000 €	0,0370 %
250€	2 000	250 €	500 000 €	0,2000 %
50€	12 000	50 €	600 000 €	1,2000 %
15€	50 000	15 €	750 000 €	5,0000 %
10€	98 000	10 €	980 000 €	9,8000 %
5€	233 000	5 €	1 165 000 €	23,3000 %
spolu	395 374		4 405 000 €	39,5374 %

Vzor žrebu so zakrytým hracím poľom:

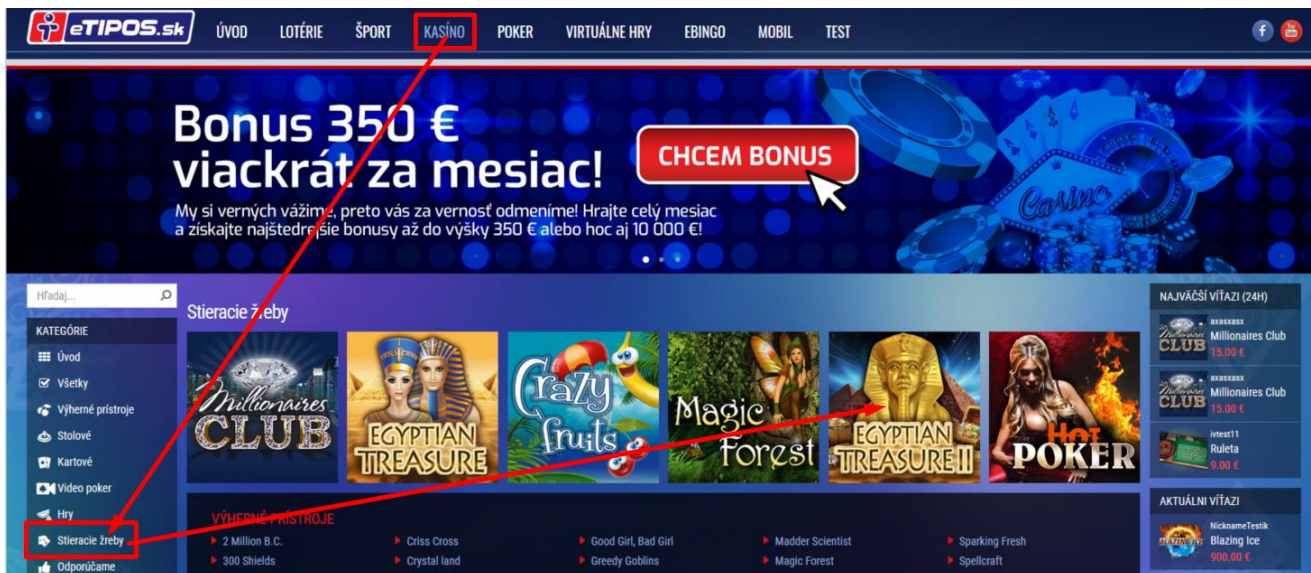


Vzor výherného žrebu s odkrytým hracím poľom:



Popis návodu na hranie

Hráč si na www.etipos.sk, v sekcii Kasíno, Stieracie žreby, zvolí pre hru elektronickú žrebovú emisiu Egyptian Treasure II. Podmienkou hrania za peniaze je komplexné a aktivované hráčske konto, navýšené o minimálnu sumu pre kúpu 1 ežrebu (5 €). Hráč môže žrebovú emisiu vyskúšať aj v režime pre zábavu, ako neprihlásený klient, bez použitia finančných prostriedkov.



Po zvolení elektronickej žrebovej emisie sa hra načíta a dôjde k zobrazeniu hlavného okna.



V spodnej časti obrazovky sú informačné panely:

Zostatok – informuje o aktuálnom peňažnom zostatku na hráčskom konte

Vklad – informuje o finančných prostriedkoch použitých na kúpu žrebu

Výhra – informuje o výške získanej výhry

Kúpiť – tlačidlo, pomocou ktorého je umožnený nákup žrebu

V pravej hornej časti sa nachádza tlačidlo na vypnutie zvuku a zvukových efektov (nota) a tlačidlo s informáciami o hre (i).

Princíp a mechanika hry:

Po zakúpení (tlačidlo Kúpiť) má hráč k dispozícii žreb s 25 políčkami, pod ktorými sú ukryté symboly.

Hráč začína cestu za potenciálnou výhrou na políčku, ktoré sa nachádza napravo od označenia START; kliknutím na prvé políčko v hracom poli sa mu zobrazí šípka so smerom cesty, ktorá môže viesť k výhernej úrovni.

Cieľom je ukončiť cestu postupným odkrývaním políčok v smere šípok na jednej z výherných úrovní, a získať tak výhru.

Výhra vzniká, ak cesta, vytvorená zo šípok, končí na výhernej úrovni.

Prípadnú výhru oznámi animovaný text nad hracími poľami; výhra sa takisto zobrazí v poli „Výhra“ na spodku obrazovky.

Hráč má možnosť pomocou tlačidla „Zotri celý“ odkryť naraz všetkých 25 hracích polí, zobraziť ich obsah a ihneď overiť výhernosť žrebu.

Druhou možnosťou overenia výhernosti žrebu je postupné odkrývanie symbolov, naklepávaním na jednotlivé hracie polia.

Na jednom žrebe nie je možné získať viac než jednu výhru. Výherná môže byť vždy iba jedna výherná úroveň. Po zisku výhry dôjde k zobrazeniu výhry v poli „Výhra“ a pripísaniu výhernej sumy k zostatku. Ostatné, nevýherné hracie polia, sú automaticky odkryté a zobrazený ich obsah.

Hra je k dispozícii aj na mobilných zariadeniach, pričom princíp a logika hry, výherné kombinácie a výšky výhier sú totožné s desktopovou verziou.

Hra sa ovláda myšou alebo podobným zariadením.

Detail zakrytej stieracej plochy



Detail odkrytej stieracej plochy, s výhrou

